Перевод с английского

**ОРГАНИЗАЦИЯ**

**УПРАВЛЯЮЩИЙ ОРГАН**

Федерация Европейских игр полицейских и пожарных

**ПРИОРИТЕТ ПРАВИЛ**

Правила Федерации Европейских игр полицейских и пожарных (ФЕИПП) превалируют над всеми другими правилами. Изначально правила были составлены на испанском языке. **ПРИ ВОЗНИКНОВЕНИИ КОНФЛИКТА ПРАВИЛ, ВКЛЮЧАЯ КОНФЛИКТЫ С ПРАВИЛАМИ ПРИНИМАЮЩЕГО ГОСУДАРСТВА И/ИЛИ СПОРТИВНЫМИ ПРАВИЛАМИ, ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ПРАВИЛА ФЕИПП.** Решения, принимаемые Организационным комитетом государства, принимающего у себя Европейские игры полицейских и пожарных, считаются окончательными, если только их не отменит директор ФЕИПП.

**ПРОЦЕДУРЫ ПОДАЧИ ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ**

**ПРОЦЕДУРА РЕГИСТРАЦИИ В ПРИНИМАЮЩЕМ ГОСУДАРСТВЕ**

До начала своих соревнований все **БЕЗ ИСКЛЮЧЕНИЯ** участники должны лично явиться в Центр регистрации Штаба Игр, находящийся по адресу: г. Брюссель, Авеню дю Порт, д. 108, 3 этаж, А6, Отдел ПРАВООХРАНИТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ. Лица, подающие заявки на участие в соревнованиях, должны будут показать удостоверение организации, в которой они в настоящее время проходят службу. Если в удостоверении вашей организации не предусмотрено фотографии, то в Центре регистрации вместе со служебным удостоверением вы также должны будете предъявить документ с фотографией, например, паспорт или водительское удостоверение. Просим спортсменов приходить на регистрацию с копией подтверждающего письма.

**Центр регистрации Центра аккредитации работает по следующему графику: с 7 июля (понедельник) по 18 июля (пятница) с 08:30 до 16:00.**

При выполнении всех требований участники будут официально зарегистрированы для участия в играх и получат карточку аккредитации спортсмена. Эту карточку необходимо будет всегда носить с собой и предъявлять при проходе на спортивные объекты до начала соревнований в данный день.

**НА ЦЕРЕМОНИЯХ ОТКРЫТИЯ ПРОХОДИТЬ МАРШЕМ В «ПАРАДЕ СПОРТСМЕНОВ» МОГУТ ТОЛЬКО ЗАРЕГИСТРИРОВАННЫЕ И АККРЕДИТОВАННЫЕ СПОРТСМЕНЫ И НЕИГРАЮЩИЕ ТРЕНЕРЫ.**

Зона спортивной информации: В Центре аккредитации будет выделена зона спортивной информации. В ней можно будет найти представителей по каждому виду спорта и задать им вопросы по курируемым ими соревнованиям. Настоятельно рекомендуем спортсменам заходить в их спортивные зоны за информацией о графике состязаний и любых возможных изменениях в нем. Ответственность за получение информации о любых изменениях, размещенной в данной зоне, несет участник соревнований лично.

ПОДТВЕРЖДАЮЩИЕ ПИСЬМА

Официальные подтверждающие письма будут подтверждать, на какие состязания зарегистрирован участник и информировать о конкретных правилах, местах проведения соревнований, инструктажах и обязательных встречах (если таковые будут), а также о других общих моментах, касающихся Игр. В этих подтверждениях участникам сообщат, где и когда можно будет узнать у организаторов точное время и дни их первого состязания. Такое письмо должно придти примерно за месяц до начала соревнований на адрес, указанный в заявке на участие в конкретном виде спорта. Участники, предоставившие действительный и разборчиво написанный электронный адрес получат свои письма по электронной почте.

ИСКЛЮЧЕНИЕ: Подтверждающие письма для команд по баскетболу, футболу, гандболу, хоккею, волейболу и т.д. получат ТОЛЬКО капитаны команд.

**ПЛАТА ЗА ПОДАЧУ ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ:**

Плата за подачу заявок на участие во всех видах спорта вносится в евро. Платеж можно осуществить с помощью карт «Виза» и «МастерКард». Оплата иным способом не допускается. Стоимость регистрации – 70 евро. Все участники вносят эту сумму только один раз независимо от того, на сколько соревнований они записались. По каждому мероприятию необходимо осуществить дополнительный платеж. Для большинства состязаний он составляет 10 евро, однако по некоторым он выше. Чтобы получить общую сумму, которую вы должны заплатить, сложите стоимость регистрации и стоимость участия во всех спортивных соревнованиях. Запись осуществляется по сети Интернет через CARRERAS POPULARES.

Крайний срок регистрации – 30 мая 2014 г. После этого зарегистрироваться через Интернет будет нельзя. С 7 июля можно будет зарегистрироваться напрямую в Центре аккредитации в Брюсселе, но только на некоторые виды спорта и с уплатой штрафа.

**ФОРМА**

На форме, в которой участники выступают на соревнованиях, может быть размещено следующее:

1. Название ведомства, ассоциации, команды.

2. Название торговой марки производителя формы.

3. Имя спортсмена.

4. Реклама, сделанная со вкусом в прямоугольнике размером не более 10 см на 22 см (4 дюйма на 9 дюймов). Реклама может быть размещена либо на шелковой вставке, либо вышита, и по цвету она должна гармонировать с формой.

На другой одежде участников (перчатки/гетры, куртки, шапки и т.д.) могут быть размещены дополнительные логотипы или реклама.

Любая форма или другая одежда каждого из участников должна говорить о хорошем вкусе и соответствовать доброму имени ЕИПП, организаторов, правоохранительных и пожарных служб. За нарушение данных требований участники могут быть удалены со спортивных объектов Игр и/или подвергнуты мерам дисциплинарного воздействия. Если вы не уверены в допустимости вашей рекламы, свяжитесь с ФЕИПП.

Участники, выступающие в командных соревнованиях, должны иметь ДВА комплекта формы разного цвета.

**ТРЕБОВАНИЯ К ПОВЕДЕНИЮ СПОРТСМЕНОВ:**

**Угрозы:** Спортсмены не должны угрожать или пытаться повлиять на координатора состязания или других официальных лиц с целью изменения правил соревнований. Проведение голосований или достижение единодушия в отношении желания спортсменов изменить правила иным образом не допускаются.

**Опоздание спортсменов и перенос времени проведения состязаний:** Соревнования будут проходить по графику, опубликованному в открытых источниках или указанному в подтверждающем письме. Состязания, мероприятия, игры и/или матчи не будут задерживаться в связи с опозданием отдельных спортсменов. Правила некоторых соревнований предусматривают допустимые опоздания. Принимающее государство придерживается этих правил.

**Неспортивное поведение:** Неспортивное поведение не может быть оправдано ни до, ни после, ни во время соревнований. Любое поведение, дискредитирующее ЕИПП или правоохранительные и пожарные службы, в целом, недопустимо. Любые физические нападения или словесные оскорбления официальных лиц, спортсменов, зрителей, координаторов или сотрудников при исполнении влечет за собой незамедлительное и самое суровое наказание. Неспортивное поведение сотрудников правоохранительных органов и пожарных, не участвующих в соревнованиях, или других болельщиков может отразиться на их товарищах, выступающих в спортивных дисциплинах, и на продолжении участия в Играх данного лица или команды.

**Алкоголь и наркотики:** Спортсменам запрещено употреблять алкогольные напитки на соревнованиях, и в месте проведения состязаний появляться с алкоголем нельзя. Незаконное употребление контролируемых веществ любым лицом, связанным с ЕИПП, запрещено. Участвовать в каком-либо состязании/мероприятии ЕИПП будучи «под влиянием» алкоголя или контролируемого вещества строго возбраняется. При возникновении подозрений относительно того, что участник находится в таком состоянии, он снимается с соревнований и организаторы незамедлительно осуществляют дознание.

**Противоправная деятельность:** Все лица, имеющие отношение к ЕИПП, обязаны соблюдать все местные, региональные и национальные законы, применимые к гостям и хозяевам Игр. Незаконная деятельность в этот период времени повлечет за собой дисквалификацию и/или информирование соответствующих властей об имевших место противоправных действиях. Подобная и любая другая незаконная деятельность может привести к недопущению соответствующих лиц на все последующие мероприятия ФЕИПП.

**Азартные игры:** Во время ЕИПП какие-либо азартные игры не допускаются.

**Обман и жульничество:** Обман и жульничество недопустимы. Под жульничеством здесь понимаются преднамеренные действия спортсмена в состязаниях, предусматривающих разные уровни навыков участников, с целью получения преимущества при выступлении на уровне, требующем меньших навыков, чем на уровне, на котором участник на самом деле должен состязаться. Пример: Преднамеренное представление или непредставление очков, определяющих фору в гольфе, что приводит к неправомерному увеличению форы.

**ОРУЖИЕ, КОБУРЫ, СУМКИ ДЛЯ ПАТРОНОВ И БОЕПРИПАСЫ (за исключением стандартов Международного стрелкового союза): ФЕИПП планирует организовать такие соревнования по стрельбе, которые не превратятся в похвальбу снаряжением. На соревнованиях по стрельбе в рамках ЕИПП должны использоваться практичные пистолеты и кобуры, действительно подходящие для несения полицейской службы. На матчах ЕИПП использование снаряжения для «соревнований» не разрешено, поскольку их основная цель – проверка навыков и возможностей участника, а не снаряжения или искусства выигрывать сомнительными приемами.**

1. ОРУЖИЕ: МОДИФИЦИРОВАННОЕ ОРУЖИЕ В ЭТОМ ВИДЕ СПОРТА ПРИМЕНЯТЬСЯ НЕ МОЖЕТ.

**ЭТО ДОЛЖНО БЫТЬ ОРУЖИЕ, ПРОИЗВЕДЕННОЕ НА ЗАВОДЕ, БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ВНУТРЕННИХ ИЛИ ВНЕШНИХ МОДИФИКАЦИЙ.**

А. Пистолеты должны быть полуавтоматическими; у спусковых крючков револьверов должны быть возможности одиночного и двойного действия.

Б. Оружие может быть одиночного действия, двойного действия, только двойного действия или безопасного действия (при нажатии спускового крючка курок/ударник взводится, а потом спускается).

В. Оружие должно быть калибра 9 мм (под патрон 9х19) - т.е. специального калибра 0,38 или большего.

Г. Длина ствола не должна превышать 5 дюймов (127 мм).

Д. Оружие со вставленным пустым магазином должно помещаться в эталонный ящик для хранения оружия, отвечающий стандартам Международной ассоциации оборонной стрельбы из пистолета, т.е. с габаритами 8 3/4 дюйма х 6 дюймов х 1 5/8 дюйма.

Е. При первом выстреле на спусковой крючок должно давить, минимум, 2 кг.

Ж. Регулировать можно только прицел; регулируемые мушки не допускаются. Особенно запрещаются: ребристые затворы типа Bo-Mar, накладки на спусковые крючки, клейкие ленты на рукоятках, удлиненные спуски затворов, удлиненные каналы отверстий для магазинов, любые системы контроля отдачи на основе компенсирующих прокладок, вентиляционные или газовые отверстия в стволах, утяжеленные рукоятки или вставки на рукоятках, опоры для больших пальцев или рукоятки, расширяющиеся у основания, а также нанесение на рукоятки или руки любых липких материалов. Какие-либо изменения внутри пистолета, делающие его менее безопасным по сравнению с тем, каким он был произведен изначально, не допускаются.

З. Разрешается использование револьверов на 7 или 8 патронов, но на соревнованиях их можно заряжать только 6 патронами.

**ПОЛУАВТОМАТИЧЕСКИЕ ПИСТОЛЕТЫ В КОБУРЕ:** Заряженные полуавтоматические пистолеты одиночного действия с патроном в патроннике ставятся на предохранитель и убираются в кобуру. Заряженные полуавтоматические пистолеты двойного действия с патроном в патроннике убираются в кобуру с невзведенным курком.

**2. Кобуры:**

А. Должны подходить для постоянного ношения при исполнении служебных обязанностей.

Б. Должны носиться на стандартном ремне шириной не более 1 ¾ дюйма, который должен вставляться через шлевки на брюках стрелка. Никаких крепежных устройств (как у снаряжения специальных отрядов быстрого реагирования) или подобных приспособлений, а также ношения кобур на уровне бедер не допускается.

В. Должны полностью закрывать спусковой крючок огнестрельного оружия.

Г. Дульный срез личного огнестрельного оружия не может выступать более чем на метр (3,28 футов) позади ног стрелка, когда он стоит по стойке «вольно».

Д. Должны держать оружие достаточно плотно, чтобы его владелец мог выполнять свои каждодневные служебные обязанности, не боясь потерять пистолет. На полигоне может быть проведена пробная стрельба.

Е. Максимальное расстояние личного оружия и магазинов/ сменных барабанов от туловища стрелка – 50 мм.

Ж. Для женщин – стрелков принимается правило 5.2.3.1 Международной конфедерации практической стрельбы.

**3. Сумка для магазинов должна:**

А. Быть предназначена для скрытой переноски боеприпасов и подходить для постоянного каждодневного ношения.

Б. Носиться на стандартном ремне шириной не более 1 ¾ дюйма, который должен вставляться через шлевки на брюках стрелка.

В. Держать магазин достаточно плотно, чтобы он постоянно был в перевернутом положении и оставался полностью снаряженным.

Г. Закрывать 2 дюйма магазина, если мерить от верха закраины гильзы по задней стенке трубки магазина.

**4. БОЕПРИПАСЫ**

УЧАСТНИК САМ ДОЛЖЕН ПОЗАБОТИТЬСЯ О НАЛИЧИИ У НЕГО НЕОБХОДИМЫХ БОЕПРИПАСОВ. **Коэффициент большой/маленькой мощности учитываться не будет.** В РЕВОЛЬВЕРАХ И ПОЛУАВТОМАТИЧЕСКОМ ОРУЖИИ МОГУТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ БОЕПРИПАСЫ ЗАВОДСКОГО ПРОИЗВОДСТВА ИЛИ ПОВТОРНО ЗАРЯЖАЕМЫЕ БОЕПРИПАСЫ. ПУЛИ МОГУТ БЫТЬ ТУПОКОНЕЧНЫЕ СВИНЦОВЫЕ, ЗАКРЫТЫЕ КОЖУХОМ СО СРЕЗАННОЙ ИЛИ МЯГКОЙ ГОЛОВКОЙ. ПЫЖИ И БОЕПРИПАСЫ СРЕДНЕЙ ДАЛЬНОСТИ (УМЕНЬШЕННОЙ МОЩНОСТИ) ИСПОЛЬЗОВАТЬ НЕЛЬЗЯ. ПОВТОРНО ЗАРЯЖАЕМЫЕ БОЕПРИПАСЫ ДОЛЖНЫ СООТВЕТСТВОВАТЬ ТРЕБОВАНИЯМ, ПРЕДЪЯВЛЯЕМЫМ К БОЕПРИПАСАМ ЗАВОДСКОГО ПРОИЗВОДСТВА, И ОНИ МОГУТ БЫТЬ ПРОВЕРЕНЫ НА КОЭФФИЦИЕНТ МИНИМАЛЬНОЙ МОЩНОСТИ.

Стрельба будет вестись по сбиваемым и падающим стальным мишеням пулями калибра 9 мм весом 125 гран (8,1 г).

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Если оружие, кобуры, сумки для боеприпасов или боеприпасы участников не соответствуют вышеизложенным правилам, окончательное решение будут принимать директор стрельбища, координатор соревнований и руководитель отдела стрельб из полицейского оружия ФЕИПП.

**ТРЕБОВАНИЯ К ОГНЕСТРЕЛЬНОМУ ОРУЖИЮ, ЕГО ПЕРЕВОЗКА И ПРОВОЗ ЗА РУБЕЖ:**

Квалификация: У участников, подающих заявку на участие в любых соревнованиях по стрельбе (включая биатлон), должна быть соответствующая «квалификация», т.е. в целях безопасности они обязательно должны пройти огневую подготовку.

Перевозка оружия: Участники должны соблюдать все европейские законы, регламентирующие транспортировку оружия. У общественных перевозчиков, таких как авиакомпании и железные дороги, есть собственные правила перевозки огнестрельного оружия и боеприпасов. Конкретную информацию вы должны получить у самого перевозчика или представителя, занимающегося вашим выездом.

Боеприпасы можно купить на всех объектах, где будут проходить соревнования по стрельбе. Участники могут привезти боеприпасы с собой при условии соблюдения всех ограничений по их транспортировке и провозу в Бельгию.

**ПРОТЕСТЫ И АПЕЛЛЯЦИИ**

ПРОТЕСТЫ: Все протесты должны подаваться координатору соревнований или уполномоченному им/ею лицу сразу же после нарушения. Если координатор не может принять решение по протесту, соревнования разрешается продолжить, но протест затем подается в письменном виде в ФЕИПП в течение 8 часов после заявления первоначального протеста на месте состязаний. Если результаты рассмотрения протеста могут повлиять на распределение призовых мест, награды до вынесения решения ФЕИПП не вручаются. Все решения ФЕИПП являются окончательными, если только по ним в соответствии с процедурой, описанной ниже, не будет подана апелляция.

АПЕЛЛЯЦИИ: Когда в отношении участника Игр решено принять меры такого характера, что неотложной необходимости в этих мерах нет, данный спортсмен до принятия против него подобных санкций имеет право на рассмотрение его дела ФЕИПП. На случай таких ситуаций участники получат письменные инструкции о процедуре подачи апелляций.

**ПОДТВЕРЖДЕНИЕ СТАТУСА ПЕНСИОНЕРА**

Любой, кто подает заявку на участие в ЕИПП как пенсионер правоохранительных органов или пожарной службы, должен при регистрации подтвердить данный статус либо удостоверением, либо письмом от своего ведомства.

Если вы не уверены, попадаете ли вы в эту категорию, свяжитесь со штабом ЕИПП. Лица, уволенные из правоохранительных органов или пожарной службы по не самым достойным основаниям, не могут рассматриваться в качестве потенциальных участников, независимо от того, сколько они служили или какой статус получили при увольнении.

**НЕИГРАЮЩИЕ ТРЕНЕРЫ:** В следующих видах спорта в команде может быть один неиграющий тренер: баскетбол, футбол, гандбол и волейбол.

Независимо от состава команды неиграющий тренер может быть любого пола. Тренеры должны заполнить заявку на участие в соответствующем виде спорта и подписать документ, освобождающий организаторов от какой-либо ответственности при возникновении определенных чрезвычайных обстоятельств. Тренеры могут проходить со своими командами на все спортивные объекты, куда имеет право проходить команда.

При подаче заявки на участие в Играх тренеры могут внести плату за регистрацию и выступление в конкретном виде спорта, что даст им право на получение медали, если их команда займет призовое место.

КАПИТАНЫ КОМАНД: В каждом командном состязании члены команды должны сообщить, кто у них будет капитаном. Предварительный список членов команды подается с заявкой на участие в данном виде спорта капитана команды. Изменения в составе команды могут быть произведены только до собрания капитанов команд или начала состязаний в этом виде спорта. Окончательный список команды представляется перед соревнованиями, обычно на собрании капитанов/тренеров команд.

Среди других обязанностей капитанов команд: 1) Явиться на собрание капитанов/тренеров перед началом соревнований и передать команде полученную на нем информацию; 2) Составить график выступлений команды и обеспечивать явку ее членов на соревнования в установленное время и на соответствующие спортивные объекты; 3) Взаимодействовать с координаторами видов спорта и официальными лицами до, во время и после игры для принятия решений от имени команды и ознакомления с сообщаемой официальными лицами информацией и решениями, которые могут повлиять на игру или выступление команды в рамках всего турнира, в целом; 4) Фиксировать и подавать письменные протесты в течение 8 часов после предполагаемого нарушения; 5) Представлять команду в случае подачи апелляций, протестов или по другим запросам принимающей стороны или ФЕИПП.

**ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ СОБРАНИЯ И ИНСТРУКТАЖ**

Перед многими командными соревнованиями проводятся обязательные собрания капитанов/тренеров команд. По всем другим видам спорта проводится инструктаж, на котором участникам объясняются правила, руководящие принципы и любые изменения. Некоторые такие инструктажи носят обязательный характер. В подтверждающих письмах участникам сообщат, обязателен ли инструктаж по их виду спорта.

**ЗАПИСЬ НА УЧАСТИЕ В СОРЕВНОВАНИЯХ В НАРУШЕНИЕ УСТАНОВЛЕННЫХ ПРАВИЛ**

В случае с лицами, которые не отвечают установленным требованиям: Если кто-то сознательно пытается записаться или записывается на участие в Играх, не имея на это права, он наказывается пожизненной дисквалификацией. Если другой участник, член или капитан/тренер команды записывает на участие в Играх лицо, которое не отвечает требованиям, предъявляемым к участнику, и им это известно, то этот другой игрок или тренер, подавший заявку в отношении такого лица, наказывается пожизненной дисквалификацией.

В случае с лицами, которые отвечают установленным требованиям: Если лицо, имеющее право участвовать в Играх, сознательно записывается в команду (в том числе из двух человек), чего оно делать не имеет права, к этому лицу применяются соответствующие дисциплинарные меры. Если другой участник, член или капитан/тренер команды разрешает лицу, имеющему право участвовать в Играх, войти в команду, зная, что делать это указанное лицо не имеет права, данный представитель команды и сама команда (в том числе из двух человек) отстраняются от соревнований, и к ним применяются соответствующие дисциплинарные меры.

**ТРЕБОВАНИЯ К ЛИЦАМ, ПОДАЮЩИМ ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ В ИГРАХ**

Принять участие в ЕИПП имеют право лица:

- Которым исполнилось 18 лет, проходящие службу в качестве сотрудника правоохранительных органов или пожарного в официальном ведомстве или учреждении полный рабочий день, имеющие профессиональную подготовку сотрудника правоохранительных органов или пожарного.

- Состоящие в штате ведомства, имеющего право направлять своих сотрудников на Игры, или отставные сотрудники правоохранительных органов или пожарные, ранее проходившие службу в ведомстве, имеющем право направлять своих сотрудников на Игры.

- Принесшие присягу или назначенные на должность сотрудника правоохранительных органов или пожарного в ведомстве, имеющем право направлять своих должностных лиц на Игры.

**ТРЕБОВАНИЯ К ВЕДОМСТВАМ, НАПРАВЛЯЮЩИМ СВОИХ СОТРУДНИКОВ ДЛЯ УЧАСТИЯ В ИГРАХ**

Все ведомства, планирующие направить своих сотрудников на Игры, должны быть предварительно одобрены ФЕИПП. ФЕИПП может одобрить участие в Играх дополнительных ведомств, категорий служащих и граждан, если после их изучения выяснится, что они отвечают требованиям, предъявляемым к участникам ЕИПП.

При возникновении сомнений окончательное решение принимает президент ЕИПП.

**ВОЗРАСТНЫЕ КАТЕГОРИИ**

Установлены следующие 4 возрастные категории: Открытая (18 – 29 лет), Старшая (30 – 39 лет), Мастера (40 – 49 лет), Гроссмейстеры (старше 50 лет).

В зависимости от количества спортсменов во многих индивидуальных (одиночных) состязаниях по некоторым дисциплинам возможны дополнительные разбивки категорий на подгруппы, в которых участники могут быть старше друг друга, максимум, на 5 лет: Открытая (18 – 29 лет), Старшая А (30 – 34 года), Старшая Б (35 – 39 лет), Мастера А (40 – 44 года), Мастера Б (45 – 49 лет), Гроссмейстеры А (50 – 54 года), Гроссмейстеры Б (55 – 59 лет), Гроссмейстеры В (60 – 64 года), Гроссмейстеры Г (старше 65 лет).

**ВОЗРАСТНЫЕ ПРАВИЛА**

Возрастом участника считается количество полных лет на первый день соревнований (12 июля 2014 г.).

В выступлениях команд (в том числе из двух человек) правомочность соревнования в какой-либо возрастной категории определяется по возрасту самого младшего члена команды.

**РАЗРЕШЕНИЕ ВРАЧА** **(на участие в соревнованиях по дзюдо, джиу-джитсу и каратэ)**

Дзюдо, кумите каратэ и джиу-джитсу: Все, кто подает заявки на участие в соревнованиях по дзюдо, кумите каратэ и джиу-джитсу, должны до и во время регистрации предоставить медицинскую справку. Она должна быть подписана дипломированным врачом и основываться на результатах физического обследования, проведенного в течение 6 месяцев до начала Игр. Как правило, врач должен написать, что участник годен к состязаниям в контактном виде спорта.

Каждый спортсмен должен документально подтвердить отсутствие у него медицинских противопоказаний для участия в соревнованиях, на которые он аккредитован.

**ПЛАВАНИЕ:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международная федерация непрофессионального плавания (FINA – Основные правила), [www.fina.org](http://www.fina.org)

СОСТЯЗАНИЯ

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ:

50 метров вольным стилем

50 метров на спине

50 метров баттерфляем

50 метров кролем

100 метров вольным стилем

100 метров на спине

100 метров баттерфляем

100 метров кролем

200 метров вольным стилем

200 метров разными стилями по очереди

400 метров вольным стилем

800 метров вольным стилем

1500 метров вольным стилем (только мужчины\*)

ЭСТАФЕТЫ КОМАНД ИЗ 4 ЧЕЛОВЕК (4 х 50):

200 метров вольным стилем

200 метров разными стилями

200 метров вольным стилем (смешанная эстафета)

200 метров разными стилями (смешанная эстафета)

(«Смешанной» считается эстафета, когда в команде есть, по крайней мере, 1 мужчина и 1 женщина).

5 ИНДИВИДУАЛЬНЫХ состязаний, максимум: Участники соревнований по плаванию могут записаться на состязания в 5 ИНДИВИДУАЛЬНЫХ дисциплинах; они также могут записаться на любые эстафеты, участвовать в которых имеют право (например, эстафета команд спортсменов одного пола и смешанных команд на 200 метров вольным стилем). Если участник записывается на все возможные эстафеты (4) и индивидуальные соревнования (5), всего он выступает в 9 состязаниях.

ВОЗРАСТНЫЕ КАТЕГОРИИ:

Индивидуальные соревнования мужчин и женщин будут проходить в следующих возрастных категориях:

Открытая: 18 – 29 Гроссмейстеры (А): 50 – 54

Старшая (А): 30 – 34 Гроссмейстеры (Б): 55 – 59

Старшая (Б): 35 – 39 Гроссмейстеры (В): 60 – 64

Мастера (А): 40 – 44 Гроссмейстеры (Г): 65 +

Мастера (Б): 45 – 49

Командные соревнования мужчин и женщин (эстафеты) будут проходить в следующих возрастных категориях:

Открытая: 18 – 39 Мастера: 40 +

Результаты всех соревнований по плаванию определяются по секундомеру.

**БЕГ НА ДЛИННЫЕ ДИСТАНЦИИ:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международная любительская федерация легкой атлетики (IAAF), [www.iaaf.org](http://www.iaaf.org)

СОСТЯЗАНИЯ: ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ: МУЖЧИНЫ И ЖЕНЩИНЫ: 16 километров (10 миль)

Индивидуальные соревнования мужчин и женщин будут проходить в следующих возрастных категориях:

Открытая: 18 – 29 Гроссмейстеры (А): 50 – 54

Старшая (А): 30 – 34 Гроссмейстеры (Б): 55 – 59

Старшая (Б): 35 – 39 Гроссмейстеры (В): 60 – 64

Мастера (А): 40 – 44 Гроссмейстеры (Г): 65 +

Мастера (Б): 45 – 49

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ МУЖЧИН И ЖЕНЩИН ТЯЖЕЛОГО ВЕСА:

Мужчины – 91 кг + Женщины – 63,5 кг +

Открытая: 18 – 39 Открытая: 18 – 39

Мастера: 40 + Мастера: 40 +

КОМАНДЫ:

Мужчины – Женщины –

Открытая: 18 – 39 Открытая: 18 – 39

Мастера: 40 + Мастера: 40 +

КОМАНДА СОСТОИТ ИЗ 3 ЧЕЛОВЕК. Чтобы претендовать на медали, 3 члена команды должны пробежать всю отведенную ей дистанцию. Результатом команды считается совокупный результат, отражающий 3 лучших времени.

**ПЛЯЖНЫЙ ФУТБОЛ:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП и ФИФА

СОРЕВНОВАНИЯ: КОМАНДНЫЕ (без возрастных категорий): мужчины и женщины

Каждая команда состоит, минимум, из 5 игроков; максимальное число игроков НЕ УСТАНАВЛИВАЕТСЯ. В каждой команде может быть 1 неиграющий тренер. Игрок или тренер может принадлежать только к одной команде.

ПРОДВИЖЕНИЕ В РАМКАХ ТУРНИРА

Соревнования (групповые игры) проходят по круговой системе.

ФЕИПП оставляет за собой право поставить команду в любую группу.

Продолжительность игры: Игра состоит из 2 периодов по 25 минут, перерыв между ними длится 10 минут. (ПРИМЕЧАНИЕ: В зависимости от количества записавшихся команд и имеющихся в наличии полей для игры принимающая сторона может установить длительность периодов предварительных игр 20 минут. Данные изменения должны быть одобрены ФЕИПП.)

ПРИСУЖДЕНИЕ ОЧКОВ:

В групповых играх очки присуждаются следующим образом: победа = 3 очка, ничья = 1 очко, поражение = 0 очков.

Для определения того, какие 2 команды выйдут из каждой группы в турнир игр на выбывание за право выхода в финал, будут использоваться следующие процедуры (в порядке убывания от наиболее к наименее предпочтительным):

Общее количество очков по победам/поражениям, набранных в группе

Результаты личных встреч команд

Разница голов (забитых против пропущенных)

Общее число забитых голов (максимум, 5 за игру)

Общее число пропущенных голов

Бросание монеты.

ОБЩИЕ СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛА по пляжному футболу

Процедура регистрации игроков: Каждый игрок должен зарегистрироваться перед каждой игрой, которую играет его/ее команда, у представителей принимающей стороны, сидящих за столом «Регистрация на футбольные соревнования», и показать пропуск участника. Представитель принимающей стороны по вопросам аккредитации забирает у игроков пропуска участников и передает их судье. После каждого матча судья возвращает пропуска участников представителю по вопросам аккредитации, фиксируя в официальном протоколе любые неподобающие действия игроков. Представитель по вопросам аккредитации передает пропуска участников спортсменам.

Во время матча порядок замены игроков свободный. (Спортсмены, выведенные из игры, могут быть вновь в нее введены.)

Недостойное поведение игроков: Если судья удаляет игрока с поля (показав «красную карточку»), данный спортсмен автоматически не допускается к игре в следующем (одном) матче. Инцидент рассматривается Футбольным дисциплинарным комитетом, который дает ФЕИПП рекомендации относительно дальнейшего применения мер дисциплинарного воздействия. На основании полученных рекомендаций ФЕИПП принимает окончательное решение.

От игры к игре «желтые карточки» игроков не накапливаются.

**ПЛЯЖНЫЙ ВОЛЕЙБОЛ:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международная федерация волейбола (FIVB), [www.fivb.ch](http://www.fivb.ch)

СОСТЯЗАНИЯ

МУЖСКИЕ ДВОЙКИ

Открытая категория – максимум, 3 игрока в команде, 2 на площадке

Старшая категория – максимум, 3 игрока в команде, 2 на площадке

Мастера – максимум, 3 игрока в команде, 2 на площадке

Гроссмейстеры – максимум, 3 игрока в команде, 2 на площадке

ЖЕНСКИЕ ДВОЙКИ

Открытая категория – максимум, 3 игрока в команде, 2 на площадке

СМЕШАННЫЕ ДВОЙКИ

Открытая категория – 2 игрока в команде, 1 мужчина и 1 женщина

ПРИСУЖДЕНИЕ ОЧКОВ

Во всех состязаниях игра идет до 21 очка.

ОБЩИЕ СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛА по пляжному волейболу

УХУДШЕНИЕ ПОГОДЫ, ВИДИМОСТИ ИЛИ ДРУГИЕ ОПАСНЫЕ УСЛОВИЯ: При возникновении любых условий, угрожающих безопасности, спортивный координатор приостанавливает игру.

ФОРМА ИГРОКОВ:

ОДЕЖДА ИГРОКОВ НЕ ДОЛЖНА ПРИЧИНЯТЬ ТРАВМЫ ДРУГИМ ЛИЦАМ. Процедура наказания: Игрок должен снять с себя любые подобные вещи до игры или когда их заметят. Если игрок не выполнит указания судьи, его команда будет дисквалифицирована.

Металлические шипы или скобы не допускаются.

СМЕШАННЫЕ ДВОЙКИ:

Мужчины атакуют с отметки 10 футов (3 метра)

Высота сетки: 7 футов 4 1/8 дюйма (2,24 метра)

Мужчины не могут ставить блоки у сетки

Женщины могут ставить блоки у сетки в любое время

После блока только 2 удара

После набора 7 очков команды переходят на другую половину площадки

МУЖСКИЕ И ЖЕНСКИЕ ДВОЙКИ

Нельзя бить скрещенными руками, вывернутыми наружу

Ротация при подаче обязательна, позиционная ротация – по желанию

После блока только 2 удара

Высота сетки для мужчин: 7 футов 11 5/8 дюйма (2,43 метра)

Высота сетки для женщин: 7 футов 4 1/8 дюйма (2,24 метра)

После набора 7 очков команды переходят на другую половину площадки

**СТРЕЛЬБА ИЗ ПНЕВМАТИЧЕСКОГО ПИСТОЛЕТА/ КАРАБИНА:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международная федерация стрелкового спорта (ISSF)

Бавария ринг, д. 21, D-80336, Мюнхен, Германия

Телефон: +49 89 5443550, Факс: +49 89 54435544

Сайт: [www.issf-shooting.org](http://www.issf-shooting.org), Электронная почта: [munich@issf-shooting.org](mailto:munich@issf-shooting.org)

СОСТЯЗАНИЯ

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ, ДЛЯ ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ ОБОИХ ПОЛОВ

КОМАНДЫ: 4 ЧЕЛОВЕКА

СНАРЯЖЕНИЕ

Любое пневматическое ружье, использующее сжатый углекислый газ, калибра 4,5 мм (.177), смотри правило 7.4.0 ISSF.

Вес ружья с прицельными приспособлениями не должен превышать 5,5 кг (12,12 фунтов); смотри правило 7.16.0 ISSF.

Общая длина пневматического ружья не должна превышать 850 мм, смотри правила 7.16.0 и 7.4.3.7(01) ISSF.

Требования к прицельным приспособлениям смотри в правиле 7.4.2.3 ISSF.

Требования к ружейным ремням смотри в правиле 7.4.2.5 ISSF.

БОЕПРИПАСЫ:

Любой тип или форма снаряда калибра 4,5 мм (0,177), сделанного из свинца или подобного мягкого материала. Стальные снаряды запрещены. Смотри правило 7.4.8 ISSF и правило 3.17(б) Национальной стрелковой ассоциации (NRA).

МИШЕНИ:

В состязаниях используется мишень для стрельбы из пневматического оружия с расстояния 10 метров, смотри правило 6.3.2.3 ISSF и правило 4.2 NRA, а также мишень AR5/1 Национальной стрелковой ассоциации.

ПОРЯДОК СТРЕЛЬБ

Проводится матч по стрельбе из пневматического оружия (стоя) на расстояние 10 метров (33 фута), смотри правило 7.15.0 ISSF и правило 7.4(б) NRA. За 105 минут необходимо произвести 60 выстрелов, включая пристрелочные.

ОБЩИЕ СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛА для пневматического оружия

До начала соревнования каждый участник должен позаботиться о том, чтобы его оружие было официально проверено и допущено к стрельбам. На соревнованиях может применяться только одобренное (утвержденное) оружие. Каждый участник получает «контрольную карточку» с указанием серийного номера утвержденного ружья, в которой «Комитет контроля снаряжения» отмечает также и его марку. Данная карточка должна быть при участниках во время их доклада распорядителю стрельб в начале каждого этапа состязания. Смотри правило 6.6.0 ISSF.

**БИАТЛОН:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международная федерация стрелкового спорта (ISSF), [www.issf-shooting.org](http://www.issf-shooting.org)

СНАРЯЖЕНИЕ И ТРЕБОВАНИЯ: В этом виде спорта соединены два состязания: стрельба из пистолета и бег по пересеченной местности. Последовательность соревнований: бег 1 милю (1,6 км), 12 выстрелов (стоя без опоры с расстояния 25 ярдов), бег 1 милю, 12 выстрелов (смотри выше), бег 1 милю. Будут использоваться специально разработанные фигурные мишени.

СНАРЯЖЕНИЕ:

Описание мишеней в биатлоне:

На ЕИПП на соревнованиях по биатлону при стрельбе из пистолета будут использоваться официальные мишени IPSC.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

Система определения победителя по набранным очкам: время участника, плюс/минус бонусные или штрафные очки.

ОБЩИЕ СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛА по биатлону

Проверка снаряжения

До начала каждой эстафеты все оружие и стрелковая экипировка осматриваются сотрудником, отвечающим за контроль снаряжения.

Дисквалификация:

Участник, опоздавший на свою эстафету или прибывший после окончания соревнования, дисквалифицируется, если только позднее не планируется проведение открытой эстафеты. Для подавших заявки или прибывших с опозданием дополнительных эстафет не проводится.

У КАЖДОГО УЧАСТНИКА В ОБЯЗАТЕЛЬНОМ ПОРЯДКЕ ДОЛЖНЫ БЫТЬ ЕГО СОБСТВЕННЫЕ ЗАЩИТНЫЕ ОЧКИ И НАУШНИКИ.

КОМАНДА ИЗ 2 ЧЕЛОВЕК: В связи с тем, что время командных состязаний определяется на основе времени индивидуальных состязаний, для того чтобы получить право стрелять в командном зачете, вы обязательно должны соревноваться в индивидуальных состязаниях. Можно подать заявку на участие только в одном командном состязании.

Дата практических стрельб будет указана в подтверждающем письме.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ: Финальный результат составляется из общего потраченного времени, плюс штрафное время, минус бонусное время. Штрафное время добавляется за:

- попадание в мишень за пределы сектора А – 10 секунд;

- непопадание в мишень – 30 секунд;

- неправильную позу для стрельбы (лежа, сидя, стоя на колене), нарушение безопасности при заряжении/разряжении оружия, превышение или недобор установленного количества выстрелов, неиспользование защитных очков/наушников – 60 секунд.

ОПРАВДАНИЯ:

ОПРАВДАНИЯ (такие как осечка, неисправность оружия или выстрел в чужую мишень) В МАТЧЕ НЕ ПРИНИМАЮТСЯ.

ИСКЛЮЧЕНИЕ: Если в вашу мишень выстрелит другой участник, судья на линии прибавит вам за его попадание минимальное количество очков.

ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ СТРЕЛЬБЫ:

ПЕРВЫЙ ЭТАП: 12 ВЫСТРЕЛОВ

Участник ДОЛЖЕН выстрелить в МИШЕНЬ 6 раз, затем зарядить в оружие еще 6 патронов и открыть огонь еще раз. После этого он ДОЛЖЕН вернуться на беговую дистанцию для прохождения бегом второй мили.

ВТОРОЙ ЭТАП: 12 ВЫСТРЕЛОВ

Участник ДОЛЖЕН выстрелить в МИШЕНЬ 6 раз, затем зарядить в оружие еще 6 патронов и открыть огонь еще раз. После этого последнего этапа стрельбы он ДОЛЖЕН вернуться на беговую дистанцию для прохождения бегом третьей (последней) мили.

Если участник не сделает все 12 выстрелов первого или второго этапа и покинет огневой рубеж для прохождения бегом следующей мили, он может вернуться на свой огневой рубеж (за исключением случаев, когда он прошел ПЕРВУЮ или ПОСЛЕДНЮЮ пронумерованную мишень на стрельбище). Если это происходит, он должен продолжить бег, а за патроны, оставшиеся в ружье на каждом этапе (независимо от того, был произведен выстрел или нет), он получает штрафное время.

СТРЕЛЬБА НА ПЕРВОМ ЭТАПЕ:

ЗАЩИТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ, НАУШНИКИ И ОЧКИ УЧАСТНИКОВ

Без защитных очков и наушников, одобренных сотрудником, отвечающим за контроль снаряжения, ни один участник на полигон не допускается. Каждый участник должен прибыть со своими собственными защитными очками и наушниками, которые проверяются одновременно с тестированием и маркировкой спусковых крючков сотрудником, отвечающим за контроль снаряжения. Каждый участник должен быть в защитных очках и наушниках на каждом из этапов биатлона, предполагающем произведение 12 выстрелов.

Штрафное время за неиспользование защитных очков и наушников

Если в какой-то момент на этапе стрельбы на соревнованиях по биатлону обнаружится, что на участнике нет защитных очков и наушников, за каждое нарушение он получит 60 штрафных секунд.

Заряжение и разряжение оружия:

При прибытии участника на обозначенную для него точку для ведения стрельбы он, НЕ ДОЖИДАЯСЬ КОМАНДЫ, соблюдая правила безопасности, держа ствол оружия всегда в направлении мишеней, ДОЛЖЕН зарядить 6 патронов и выстрелить, когда ему будет удобно. По окончании первой цепочки из 6 выстрелов он вновь ДОЛЖЕН зарядить 6 патронов и произвести вторую цепочку выстрелов. Это БУДЕТ окончание первого этапа стрельбы на соревнованиях по биатлону. Участник ДОЛЖЕН будет открыть барабан револьвера, высыпать гильзы в банку или на скамью и, держа ствол в направлении мишеней, а барабан открытым, положить оружие на скамью или на землю и, НЕ ДОЖИДАЯСЬ КОМАНДЫ, продолжить прохождение бегом следующей мили дистанции, предусмотренной соревнованием. Если участник использует полуавтоматическое оружие, он ДОЛЖЕН убедиться в том, что в нем ничего не осталось, отведя затвор назад, вынув и опустошив магазин, и положить его на скамью или землю стволом в направлении мишеней, а затем продолжить прохождение бегом следующей мили дистанции.

Штрафное время за нарушение безопасности при заряжении и разряжении оружия и/или взятие с собой стрелкового снаряжения на беговые этапы биатлона: Участник, нарушивший какие-либо правила заряжения и разряжения оружия и/или взявший с собой на беговой этап биатлона стрелковое снаряжение (например, боеприпасы и/или сменные барабаны и т.д.), получает за каждое нарушение 60 секунд штрафного времени, которое ДОЛЖНО быть добавлено к его общему времени.

Сменные барабаны и магазины:

Сменные барабаны могут использоваться для револьверов, а у участников с полуавтоматическим оружием могут на их огневых точках лежать наготове заряженные магазины. В каждом из сменных барабанов и магазинов НЕ ДОЛЖНО быть более 6 патронов в одно и то же время.

Штрафное время за сменные барабаны, магазины и заряжание вручную: Если обнаруживается, что участник зарядил или заряжает за один раз более 6 патронов, то к его общему времени за каждое нарушение ДОЛЖНО быть добавлено 60 секунд штрафного времени.

Стрельба с одной или с двух рук: Участник может стрелять и так, и так.

Положение для стрельбы:

Все выстрелы производятся из положения стоя, обе РУКИ ВЫТЯНУТЫ и БЕЗ опоры, ЗА ИСКЛЮЧЕНИЕМ случаев, когда участник изъявляет желание стрелять с одной руки: тогда он МОЖЕТ поставить локоть одной руки на живот и грудь, держа ею стреляющую руку.

Штрафное время за неправильную позу для стрельбы: Если в любое время на этапе стрельбы на соревнованиях по биатлону участник стреляет, заняв неправильную позу (лежа, сидя, стоя на колене), или при стрельбе одной рукой использует в качестве поддержки не свой локоть, а что-то другое, за КАЖДОЕ НАРУШЕНИЕ ему ДОЛЖНО быть добавлено 60 секунд штрафного времени.

Общее количество выстрелов, сделанных одним участником:

В ходе каждого из двух этапов стрельб в рамках соревнований по биатлону ни один из участников не ДОЛЖЕН сделать БОЛЕЕ ИЛИ МЕНЕЕ 12 выстрелов. **Ни у одного из участников не должно быть на его огневой точке или при себе более 24 патронов на любом из участков его эстафеты.**

Штрафное время за произведение большего или меньшего количества выстрелов: Если в ходе каждого из двух этапов стрельб в рамках соревнований по биатлону участник производит более или менее 12 выстрелов, то за каждый этап к его общему времени ДОЛЖНО быть добавлено 60 секунд штрафного времени.

СТРЕЛЬБА НА ВТОРОМ ЭТАПЕ:

Заряжение и разряжение:

Когда участник возвращается на выделенную для него огневую точку второй и последний раз, он ДОЛЖЕН, НЕ ДОЖИДАЯСЬ КОМАНДЫ и соблюдая все правила безопасности, зарядить 6 патронов. Соблюдая все правила безопасности ПЕРВОГО ЭТАПА и все руководящие принципы NRA, он ДОЛЖЕН произвести выстрелы, когда ему это будет удобно. По окончании первой цепочки из 6 выстрелов он вновь ДОЛЖЕН зарядить 6 патронов и произвести вторую цепочку выстрелов. Сделав последние 12 выстрелов, до возвращения на последний беговой этап биатлона все участники ДОЛЖНЫ выполнить все правила безопасности, описанные выше.

ШТРАФЫ ЗА СТРЕЛЬБУ НА ПЕРВОМ И ВТОРОМ ЭТАПЕ ИДЕНТИЧНЫ

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Присуждение победы в индивидуальном и командном зачете:

Участники, затратившие на прохождение дистанции меньшее время (с учетом штрафного и бонусного времени), получат в каждой категории места с первого по третье.

Команда:

В командном состязании участвуют 2 человека. Результат команды складывается из индивидуальных результатов. Для того чтобы получить право стрелять в командном зачете, каждый член команды обязательно должен принять участие в индивидуальных состязаниях по биатлону. Место каждой команды определяется по совокупному времени обоих членов команды с учетом штрафного и бонусного времени.

Подсчет очков на этапе стрельб соревнований по биатлону:

1. За КАЖДОЕ непопадание в белую зону мишени в виде человеческого тела (зона в форме лопатки), но попадание при этом в черную зону мишени (зона торса силуэта) к общему времени ДОЛЖНО быть добавлено 10 секунд штрафного времени.

2. За непопадание в ЧЕРНУЮ ЗОНУ полного силуэта ИЛИ в мишень за каждый промах к общему времени ДОЛЖНО быть добавлено 30 секунд штрафного времени.

**СТРЕЛЬБА ПАТРОНАМИ ЦЕНТРАЛЬНОГО БОЯ:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международная федерация стрелкового спорта (ISSF)

Бавария ринг, д. 21, D-80336, Мюнхен, Германия

Телефон: +49 89 5443550, Факс: +49 89 54435544

Сайт: [www.issf-shooting.org](http://www.issf-shooting.org), Электронная почта: [munich@issf-shooting.org](mailto:munich@issf-shooting.org)

СОСТЯЗАНИЯ

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ

КОМАНДЫ: 4 ЧЕЛОВЕКА ОБОИХ ПОЛОВ:

Мастера, эксперты, снайперы и меткие стрелки

ПРИМЕЧАНИЕ: Члены команд могут стрелять из оружия одного класса или разных классов.

СНАРЯЖЕНИЕ

Любой пистолет с патронами центрального боя, калибр от 7,62 мм (0,32) до 11,43 мм (0,45), смотри правило 8.4.2 ISSF. В ДАННЫХ СОРЕВНОВАНИЯХ ПРЕДПОЛАГАЕТСЯ ВЕДЕНИЕ СТРЕЛЬБЫ ИЗ ВЕДОМСТВЕННОГО ОРУЖИЯ.

Дульные тормоза или любые устройства, действующие подобным образом (система впусковых и выпускных окон на стволе или затворной раме), не допускаются, смотри правило 8.16.0 ISSF.

При нажатии на спусковой крючок на него должен давить вес, минимум, 1360 граммов (3 фунта), смотри правило 8.16 ISSF.

Длина ствола не должна превышать 153 мм (6 дюймов), смотри правило 8.16.0 ISSF.

Разрешаются только открытее визиры. Оптические, зеркальные, телескопические, лазерные, электронной наводки и т.д. запрещены. Ставить защитные экраны на передние и задние открытые визиры не разрешается, смотри правило 8.4.2.3 ISSF.

БОЕПРИПАСЫ

Разрешены любые патроны центрального боя калибра от 7,62 мм (0,32) до 11,43 мм (0,45) со снарядами из свинца или похожего мягкого материала. Снаряды со сплошной оболочкой запрещены, разрешены только снаряды, покрытые оболочкой наполовину. Снаряды большой мощности, бронебойные, трассирующие или боеприпасы для высокомощного оружия запрещены, смотри правило 8.4.8 ISSF.

МИШЕНИ

Для этапа прицельной стрельбы на 25 метров используется мишень для прицельной стрельбы на 25 метров, смотри правило 6.3.2.5 ISSF.

Для этапа скоростной стрельбы на 25 метров используется мишень для скоростной стрельбы на 25 метров, смотри правило 6.3.2.4 ISSF.

ПОРЯДОК СТРЕЛЬБ

Проводится матч по стрельбе из пистолета с патронами центрального боя, смотри правило 8.15.0 ISSF. Всего в 2 этапа производится 60 выстрелов, по 30 выстрелов на каждом этапе, которые проводятся в следующем порядке:

А. Этап прицельной стрельбы, состоящий из 30 выстрелов: 6 серий по 5 выстрелов в каждой, смотри правило 8.15.0 ISSF.

Б. Этап скоростной стрельбы, состоящий из 30 выстрелов: 6 серий по 5 выстрелов в каждой, смотри правило 8.15.0 ISSF.

ОБЩИЕ СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛА для стрельбы из пистолета с патронами центрального боя

До начала соревнования каждый участник должен позаботиться о том, чтобы его огнестрельное оружие было официально проверено и допущено к стрельбам. На соревнованиях может применяться только одобренное (утвержденное) оружие. Каждый участник получает «контрольную карточку» с указанием серийного номера и марки утвержденного огнестрельного оружия, в которой «Комитет контроля снаряжения» отмечает также и его калибр. Данная карточка должна быть при участниках во время их доклада распорядителю стрельб в начале каждого этапа состязания. Смотри правило 6.6.0 ISSF.

При стрельбе все участники должны стоять свободно, ни за что не держась и не выходя за рамки специально обозначенной для них точки для стрельбы. Заряженное оружие нужно держать и вести из него стрельбу только одной рукой. Никакой видимой поддержки на запястье быть не должно. На руку, в которой находится оружие, запрещено надевать браслеты, наручные часы или аналогичные предметы, которые могут обеспечить поддержку кисти. Смотри правило 8.6.1.1.

На этапах скоростной стрельбы на 25 метров из пистолета с патронами центрального боя стрельба должна начинаться из положения «ГОТОВЬСЯ». В положении «ГОТОВЬСЯ» рука стрелка должна быть направлена вниз под углом, не превышающим 45 градусов от вертикали, и она должна оставаться в таком положении все время, пока стрелок ждет появления мишени. Когда мишень начинает появляться, стрелку разрешается поднять пистолет. Смотри правило 8.6.1.3 ISSF.

Заработанные очки могут подсчитывать участники соревнований, или по поручению организатора мишени могут приближать и подсчитывать заработанные очки сотрудники клуба/ места проведения соревнований. Если подсчет очков производится спортсменами, каждый из них отвечает за мишень справа от него, если только это не мишень участника из его собственной команды или ведомства.

В данном виде спорта применяются текущие правила ISSF за исключением случаев, когда преимущество перед ними имеют правила ФЕИПП, например, в отношении награждения, количества членов команды, соответствия предъявляемым требованиям и т.д. При возникновении каких-либо нестыковок или в ситуациях, когда координатор сам не сможет принять решение по данным вопросам, необходимо обращаться к директору отдела стрельбы из пистолета (с патронами центрального боя) ФЕИПП.

**СТРЕЛЬБА ИЗ ПИСТОЛЕТА FBI:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международная конфедерация практической стрельбы (IPSC), [www.ipsc.org](http://www.ipsc.org)

СОСТЯЗАНИЯ

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ

Класс револьверов и полуавтоматического оружия:

Мужчины: Открытая категория и гроссмейстеры (50+)

Женщины: Открытая категория и гроссмейстеры (50+)

КОМАНДЫ: 4 ЧЕЛОВЕКА ОБОИХ ПОЛОВ:

Револьвер – команда из 4 человек

Полуавтоматическое оружие – команда из 4 человек

Стрельба ведется с расстояния 15 метров по официальной мишени IPSG: 5 выстрелов за 6 секунд. Эта последовательность повторяется 8 раз. Начальная позиция – стоя. Положение для стрельбы – свободное (с 1 или 2 рук).

ПРИМЕЧАНИЕ: Для того чтобы получить право стрелять в командном зачете, участники обязательно должны соревноваться в индивидуальных состязаниях.

ОБЩИЕ СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛА для пистолета FBI

В данном матче применяются текущие правила IPSC за исключением формулы награждения и порядка определения годности участников к соревнованиям. Данные моменты регулируются правилами и регламентом ЕИПП. При возникновении противоречий между правилами IPSC и правилами ЕИПП всегда используются правила ЕИПП. (Смотри Общие правила ЕИПП.)

**СТРЕЛЬБА ИЗ ПОЛИЦЕЙСКОГО ОРУЖИЯ (МОДЕЛИ PAP) В СООТВЕТСТВИИ С ПРАВИЛАМИ IPSC:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международная конфедерация практической стрельбы (IPSC), [www.ipsc.org](http://www.ipsc.org)

СОСТЯЗАНИЯ

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ

КАТЕГОРИИ в стрельбе из револьвера:

Мужчины: Открытая и гроссмейстеры (50+)

Женщины: Открытая и гроссмейстеры (50+)

КАТЕГОРИИ в стрельбе из полуавтоматического оружия:

Мужчины: Открытая и гроссмейстеры (50+)

Женщины: Открытая и гроссмейстеры (50+)

В индивидуальных и в командных состязаниях участники могут стрелять из пистолета только одного класса: либо из револьвера, либо из полуавтоматического оружия (так, например, если участник начинает стрелять из револьвера, он должен использовать револьвер и в индивидуальных и в командных соревнованиях).

КОМАНДЫ: 4 ЧЕЛОВЕКА ОБОИХ ПОЛОВ:

Револьвер – команда из 4 человек

Полуавтоматическое оружие – команда из 4 человек

ПРИМЕЧАНИЕ: Для того чтобы получить право стрелять в командном зачете, участники обязательно должны соревноваться в индивидуальных состязаниях.

ПРИСУЖДЕНИЕ ОЧКОВ:

Будут использоваться полицейские мишени, обязательно попадание в одну бумажную мишень, минимум, дважды. В каждом раунде стрельба идет на время. Каждый промах (менее 2 попаданий в бумажную мишень или неспособность сбить металлическую) или попадание не в ту мишень, по которой должна вестись стрельба, наказывается добавлением 30 секунд к финальному результату участника.

Результат команды складывается из результатов всех членов команды.

ОБЩИЕ СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛА для пистолета модели РАР

В данном матче применяются текущие правила IPSC за исключением формулы награждения и порядка определения годности участников к соревнованиям. Данные моменты регулируются правилами и регламентом ЕИПП. При возникновении противоречий между правилами IPSC и правилами ЕИПП всегда используются правила ЕИПП. (Смотри Общие правила ЕИПП.)

ОРУЖИЕ, КОБУРЫ, СУМКИ ДЛЯ ПАТРОНОВ И БОЕПРИПАСЫ: смотри общие правила!

ПРИМЕЧАНИЕ: Если оружие, кобуры, сумки для боеприпасов или боеприпасы участников не соответствуют вышеизложенным правилам, окончательное решение будут принимать директор стрельбища, координатор соревнований и руководитель отдела стрельб из полицейского оружия ФЕИПП.

**БАСКЕТБОЛ 3 Х 3:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

СОСТЯЗАНИЯ

Мужчины и женщины: моложе и старше 40 лет

Позиционное наступление: Максимальное число членов команды НЕ ограничено + неиграющий тренер

ПРОДВИЖЕНИЕ В РАМКАХ ТУРНИРА

Устанавливается круговая (групповая) система. Команды, занявшие в каждой группе первое или второе место, выходят в финальный турнир игр на выбывание. (В зависимости от количества команд, подавших заявки на участие в данном состязании, организаторы с согласия ФЕИПП могут изменить число команд, получающих право выйти в финальный турнир.)

ОБЩИЕ СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛА по баскетболу – 3 на 3

Каждая команда перед каждой игрой избирает капитана.

Примечание: Неиграющий тренер может быть лицом любого пола и возраста и может участвовать в соревнованиях по другому виду спорта. Неиграющий тренер может получить медаль, только если он зарегистрировался, участвует в состязаниях и соответствует требованиям, закрепленным в правилах ЕИПП (смотри Общие правила ЕИПП).

Во время игры у команды на площадке должно быть, максимум, 3 и, минимум, 2 игрока. Если на площадке менее двух игроков, команде засчитывается поражение. Для того чтобы начать игру, у команды на площадке должно быть 3 игрока, иначе ей записывается проигрыш.

Все участники должны быть одеты в форму. Форма каждой из команд должна быть одного цвета, и на ней должны стоять номера игроков. У каждой команды должно быть с собой 2 комплекта форменных маек разных цветов.

Каждый матч состоит из двух периодов по 20 минут. Во время тайм-аутов часы останавливаются. На последних 2 минутах каждой игры часы останавливаются всякий раз, когда мяч находится вне игры.

До первой игры каждой команды должна быть проведена встреча судьи и капитана или тренера каждой участвующей в матче команды, на которой уточняются правила игры и поведения.

ПРИМЕЧАНИЕ: Любое серьезное нарушение поведения, например, драка или применение силы к игрокам или должностным лицам приведет к немедленному удалению игрока(ов) из игры и автоматически приостановит его/ее участие в следующей по графику игре его/ее команды. Спортивный координатор незамедлительно уведомляет ФЕИПП, которая проводит по каждому инциденту расследование, чтобы определить, необходимо ли наложение дополнительного дисциплинарного наказания.

Игра начинается со спорного мяча на линии штрафного броска. Команда, завладевшая мячом, должна вывести его за пределы очерченной зоны в 28 футах (8,54 м) от границы поля за щитом. После этого владение мячом поочередно переходит от одной команды к другой.

Каждому игроку разрешается не более 5 нарушений правил (5-ое нарушение ведет к удалению из игры). В каждом периоде за 8-ой фол команды назначается штрафной бросок. (Штрафные броски назначаются за все фолы при броске.)

Смена сторон площадки: Каждый раз после перехода мяча к другой команде он до броска должен быть выведен за пределы очерченной зоны в 28 футах (8,54 м) от границы поля за щитом, при этом линию должны пересечь и игрок с мячом, и сам мяч. Если защитники просто коснулись мяча или отклонил его, выводить его за границы указанной зоны не нужно. Если гол был забит, а мяч до того не был надлежащим образом выведен за пределы вышеупомянутой зоны, мяч передается команде противника (как при броске в свою корзину).

Введение мяча: Ввод мяча в игру контролирует соответствующее должностное лицо. В большинстве случаев мячи вводятся в игру в центре площадки. Мяч вводится в следующих точках:

1. В центре площадки – после всех голов; после любого нарушения нападающим; после выхода мяча за пределы поля и передачи его защите. Игрок, вводящий мяч, должен стоять внутри центрального круга, где производится прыжок.

2. На ближайшей точке – после выхода мяча за пределы поля и передачи его нападающим; при фолах защиты, когда броска не было.

В баскетболе 3 на 3 есть трехочковый бросок.

В основное время каждая команда имеет право на 5 полных таймаутов. В каждый период добавочного времени каждая из команд имеет право на один дополнительный таймаут. Продолжительность таймаута – 75 секунд.

ДОБАВОЧНОЕ ВРЕМЯ: Если игра заканчивает вничью, добавляется еще 5 минут игры. Добавочный период начинается со спорного мяча на линии штрафного броска с целью определить, кто завладеет мячом. Счет по окончании добавочного времени является окончательным, если только он не будет ничейным – в этом случае назначается еще один добавочный период. В первые три минуты каждого добавочного периода время не останавливается, в последние две минуты останавливается.

**БАСКЕТБОЛ 5 Х 5:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международная Федерация Баскетбола (FIBA), [www.fiba.com](http://www.fiba.com)

СОСТЯЗАНИЯ

КОМАНДЫ: Только мужчины, без возрастных категорий

Максимальное число членов команды НЕ ограничено + неиграющий тренер

ПРОДВИЖЕНИЕ В РАМКАХ ТУРНИРА

Устанавливается круговая (групповая) система. **ФЕИПП оставляет за собой право поместить команду в любую из групп.**

ОБЩИЕ СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛА по баскетболу – 5 на 5

Участники могут подать заявки на игру в состязаниях и 5 на 5, и 3 на 3. Однако если время матчей будет совпадать, игрок, записавшийся на оба вида спорта, должен будет выбрать, в каком из них он будет выступать. Организаторы НЕ будут подстраивать расписания игр под отдельных участников или команды. Организатор не будет возвращать деньги за регистрацию заявок на оба вида спорта при совпадении графиков проведения соревнований.

В данном виде спорта один игрок может выступать только за одну команду.

Каждая команда перед каждой игрой избирает капитана. Если неиграющий тренер команды принес соответствующую присягу, капитаном команды может быть и он.

Неиграющий тренер может быть лицом любого пола. Неиграющий тренер может получить медаль, только если он зарегистрировался, участвует в состязаниях и соответствует требованиям, закрепленным в правилах ЕИПП (смотри Общие правила ЕИПП).

Каждый матч состоит из двух периодов по 20 минут. Часы останавливаются всякий раз, когда мяч находится вне игры.

В начале игры у команды должно быть 5 игроков, однако, если заменить дисквалифицированных спортсменов в команде некем, игру придется продолжить меньшим составом игроков. Если в команде остается только один игрок, ей засчитывается поражение.

Все участники должны быть одеты в форму. Форма каждой из команд должна быть одного цвета, и на ней должны стоять номера игроков. У каждой команды должно быть с собой 2 комплекта форменных маек разных цветов.

До первой игры каждой команды должна быть проведена встреча судьи и тренера или капитана каждой участвующей в матче команды, на которой уточняются правила игры и поведения.

Любое серьезное нарушение поведения, например, драка или применение силы к игрокам или должностным лицам приведет к немедленному удалению игрока(ов) из игры и автоматически приостановит его/ее участие в следующей по графику игре его/ее команды. Спортивный координатор незамедлительно уведомляет ФЕИПП, которая проводит по каждому инциденту расследование, чтобы определить, необходимо ли наложение дополнительного дисциплинарного наказания. **ПРИМЕЧАНИЕ:** Баскетбол – игра для людей, очень развитых физически.

**БЕГ ПО ПЕРЕСЕЧЕННОЙ МЕСТНОСТИ:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международная любительская федерация легкой атлетики (IAAF), [www.iaaf.org](http://www.iaaf.org)

СОСТЯЗАНИЯ

Индивидуальные соревнования мужчин и женщин будут проходить в следующих возрастных категориях:

Открытая: 18 – 29 Гроссмейстеры (А): 50 – 54

Старшая (А): 30 – 34 Гроссмейстеры (Б): 55 – 59

Старшая (Б): 35 – 39 Гроссмейстеры (В): 60 – 64

Мастера (А): 40 – 44 Гроссмейстеры (Г): 65 +

Мастера (Б): 45 – 49

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ МУЖЧИН И ЖЕНЩИН ТЯЖЕЛОГО ВЕСА:

Мужчины – 91 кг + Женщины – 63,5 кг +

Открытая: 18 – 39 Открытая: 18 – 39

Мастера: 40 + Мастера: 40 +

КОМАНДЫ:

Мужчины – Женщины –

Открытая: 18 – 39 Открытая: 18 – 39

Мастера: 40 + Мастера: 40 +

КОМАНДА СОСТОИТ ИЗ 3 ЧЕЛОВЕК. Чтобы претендовать на медали, 3 члена команды должны пробежать всю отведенную ей дистанцию. Результатом команды будет сумма результатов 3 бегунов.

**ДУАТЛОН НА ГОРНОМ ВЕЛОСИПЕДЕ:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Международный союз велосипедистов

Индивидуальные соревнования мужчин и женщин будут проходить в следующих возрастных категориях:

Открытая: 18 – 29 Гроссмейстеры (А): 50 – 54

Старшая (А): 30 – 34 Гроссмейстеры (Б): 55 – 59

Старшая (Б): 35 – 39 Гроссмейстеры (В): 60 – 64

Мастера (А): 40 – 44 Гроссмейстеры (Г): 65 +

Мастера (Б): 45 – 49

КОМАНДЫ:

Мужчины – Женщины –

Открытая: 18 – 39 Открытая: 18 – 39

Мастера: 40 + Мастера: 40 +

КОМАНДА СОСТОИТ ИЗ 3 ЧЕЛОВЕК. Чтобы претендовать на медали, 3 члена команды должны пробежать всю отведенную ей дистанцию. Результатом команды считается совокупный результат, отражающий 3 лучших времени.

Каждый участник должен будет пробежать 3 км, проехать 10 км на велосипеде и пробежать еще 3 км. Во время езды на велосипедах по трассе, где проходят соревнования, на спортсменах обязательно должны быть надеты шлемы.

**ГОНКИ НА ГОРНОМ ВЕЛОСИПЕДЕ:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международный союз велосипедистов (ICU), [www.uci.ch](http://www.uci.ch)

СОСТЯЗАНИЯ: Гонка по пересеченной местности начинается с массового старта всех участников и идет по трассе, пролегающей по лесным дорогам, лесным или полевым тропинкам и неасфальтированному грунту или дорогам с гравийным покрытием.

Индивидуальные соревнования мужчин и женщин будут проходить в следующих возрастных категориях:

Открытая: 18 – 29 Гроссмейстеры (А): 50 – 54

Старшая (А): 30 – 34 Гроссмейстеры (Б): 55 – 59

Старшая (Б): 35 – 39 Гроссмейстеры (В): 60 – 64

Мастера (А): 40 – 44 Гроссмейстеры (Г): 65 +

Мастера (Б): 45 – 49

КОМАНДЫ:

Мужчины – Женщины –

Открытая: 18 – 39 Открытая: 18 – 39

Мастера: 40 + Мастера: 40 +

КОМАНДА СОСТОИТ ИЗ 3 ЧЕЛОВЕК. Чтобы претендовать на медали, 3 члена команды должны пробежать всю отведенную ей дистанцию. Результатом команды считается совокупный результат, отражающий 3 лучших времени.

СНАРЯЖЕНИЕ

Номер участника индивидуального состязания должен быть расположен там, где скажет спортивный координатор. Спортсмены не должны отрезать, складывать или деформировать свой номер в гонке. Запрещено продавать, обменивать или передавать полученный номер другому лицу.

Участники обязаны позаботиться о наличии у них следующего снаряжения. У каждого спортсмена на разминке или на гонке должен быть надет и надежно закреплен защитный шлем, отвечающий стандартам, установленным для велосипедных шлемов ICU или его национальным/государственным отделением. Гонщик сам должен выбрать и использовать такой шлем, который бы в достаточной степени защищал его от травм головы и не ограничивал его обзор. Отсутствие шлема или снятие его во время гонки приведет к дисквалификации. Шлемы также должны быть надеты во время тренировок на трассе для соревнований.

Обувь должна быть полностью закрытой.

Разрешается использовать велокроссы и гибридные велосипеды.

Колеса должны быть, минимум, 24 дюймов, у велосипедов должно быть, минимум, 10 скоростей и работающие передний и задний механизмы переключения передач.

У велосипедов должно быть, минимум, 2 тормоза, находящихся в хорошем рабочем состоянии.

На концах руля должны быть заглушки, они не могут быть острыми или зубчатыми.

На участниках должна быть соответствующая одежда для гонок, включая майку. Настоятельно рекомендуется надевать защитные очки.

**ФУТБОЛ 7:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП и ФИФА, [www.fifa.com](http://www.fifa.com)

СОРЕВНОВАНИЯ: КОМАНДНЫЕ (без возрастных категорий)

Каждая команда состоит, минимум, из 7 игроков; максимальное число игроков НЕ УСТАНАВЛИВАЕТСЯ. В каждой команде может быть 1 неиграющий тренер. Игрок или тренер может принадлежать только к одной команде и выступать только в одной лиге.

ПРОДВИЖЕНИЕ В РАМКАХ ТУРНИРА

Соревнования (групповые игры) проходят по круговой системе.

ФЕИПП оставляет за собой право поставить команду в любую группу.

Продолжительность игры: Игра состоит из 2 периодов по 25 минут, перерыв между ними длится 10 минут. (ПРИМЕЧАНИЕ: В зависимости от количества записавшихся команд и имеющихся в наличии полей для игры принимающая сторона может установить длительность периодов предварительных игр 20 минут. Данные изменения должны быть одобрены ФЕИПП.)

ПРИСУЖДЕНИЕ ОЧКОВ:

В групповых играх очки присуждаются следующим образом: победа = 3 очка, ничья = 1 очко, поражение = 0 очков.

Для определения того, какие 2 команды выйдут из каждой группы в турнир игр на выбывание за право выхода в финал, будут использоваться следующие процедуры (в порядке убывания от наиболее к наименее предпочтительным):

Общее количество очков по победам/поражениям, набранных в группе

Результаты личных встреч команд

Разница голов (забитых против пропущенных)

Общее число забитых голов (максимум, 5 за игру)

Общее число пропущенных голов

Бросание монеты.

ОБЩИЕ СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛА по футболу на поле

Процедура регистрации игроков: Каждый игрок должен зарегистрироваться перед каждой игрой, которую играет его/ее команда, у представителей принимающей стороны, сидящих за столом «Регистрация на футбольные соревнования», и показать пропуск участника. Представитель принимающей стороны по вопросам аккредитации забирает у игроков пропуска участников и передает их судье. После каждого матча судья возвращает пропуска участников представителю по вопросам аккредитации, фиксируя в официальном протоколе любые неподобающие действия игроков. Представитель по вопросам аккредитации передает пропуска участников спортсменам.

Во время матча порядок замены игроков свободный. (Спортсмены, выведенные из игры, могут быть вновь в нее введены.)

Недостойное поведение игроков: Если судья удаляет игрока с поля (показав «красную карточку»), данный спортсмен автоматически не допускается к игре в следующем (одном) матче. Инцидент рассматривается Футбольным дисциплинарным комитетом, который дает ФЕИПП рекомендации относительно дальнейшего применения мер дисциплинарного воздействия. На основании полученных рекомендаций ФЕИПП принимает окончательное решение.

От игры к игре «желтые карточки» игроков не накапливаются.

Одежда: Одежда участников должна соответствовать правилам ФИФА и ФЕИПП. (Обувь с сеточкой не разрешается.)

**РЕГБИ 7:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

СОСТЯЗАНИЯ только мужские

Каждая команда состоит, минимум, из 7 игроков (максимальное число игроков НЕ УСТАНАВЛИВАЕТСЯ). В каждой команде может быть 1 неиграющий тренер. Игрок или тренер может принадлежать только к одной команде.

ПРОДВИЖЕНИЕ В РАМКАХ ТУРНИРА

В каждом возрастном классе соревнования пройдут сначала по круговой системе (групповые игры), а затем состоится единый турнир игр на выбывание.

ФЕИПП оставляет за собой право поставить команду в любую группу.

ОБЩИЕ СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛА для регби (7 игроков с одной стороны)

На поле может быть, максимум, 7 игроков с одной стороны.

Каждая игра в групповом турнире длится 14 минут: 2 периода по 7 минут. Будет один полупериод длительностью в 1 минуту.

Полуфиналы и финал будут длиться 20 минут (2 периода по 10 минут). В этих матчах будет предусмотрен один полупериод длительностью 2 минуты.

Спортсменам, удаленным судьей с поля во время игры, будет запрещено продолжать участие в турнире.

В случае ничьи по итогам групповых игр победитель будет определен следующими способами:

1. Игра соответствующих команд в рамках группы.

2. Большее количество очков, набранных в групповом турнире.

3. Большее количество выигрышей в групповом турнире.

4. Меньшее количество мячей, пропущенных в групповом турнире.

В случае ничейного счета в полуфинале или финале будут сыграны добавочные периоды до «золотого гола». Матч начнется вновь, и он будет состоять из пятиминутных периодов с одноминутным перерывом между ними для смены половины поля. Эти добавочные периоды будут идти до тех пор, пока одна из команд не забьет гол.

Все игры начинаются по расписанию. Допускается пятиминутное опоздание, после которого опоздавшей команде засчитывается поражение.

По всем случаям, не охваченным настоящими правилами или не зафиксированным в книге правил IRFB, решение принимает комитет турнира.

Во время матча порядок замены игроков свободный. (Спортсмены, выведенные из игры, могут быть вновь в нее введены.)

Недостойное поведение игроков: Если судья удаляет игрока с поля (показав «красную карточку»), данный спортсмен автоматически не допускается к игре в следующем (одном) матче. Инцидент рассматривается Футбольным дисциплинарным комитетом, который дает ФЕИПП рекомендации относительно дальнейшего применения мер дисциплинарного воздействия. На основании полученных рекомендаций ФЕИПП принимает окончательное решение.

От игры к игре «желтые карточки» игроков не накапливаются.

**ТЕННИС:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международная федерация тенниса, [www.itftennis.com](http://www.itftennis.com)

СОСТЯЗАНИЯ

Индивидуальные соревнования мужчин и женщин будут проходить в следующих возрастных категориях:

Открытая: 18 – 29 Мастера: 40 – 49

Старшая: 30 – 39 Гроссмейстеры: 50 +

Парные соревнования пройдут в следующих возрастных категориях:

Открытая: 18 – 39 Мастера: 40 +

ПРОДВИЖЕНИЕ В РАМКАХ ТУРНИРА

ИГРЫ НА ВЫБЫВАНИЕ, будет проведен специальный турнир за третье место (призванный дать возможность получить бронзовую медаль). Смотри правила продвижения в рамках турнира.

Третье место (бронзовая медаль) присуждается победителю дополнительного (утешительного) турнира. В нем за данный приз будут бороться спортсмены, проигравшие в полуфиналах по каждой основной жеребьевке.

ПРИСУЖДЕНИЕ ОЧКОВ

В данном турнире все играют из равного положения. Во всех матчах считается лучший из трех сетов. Дополнительный матч проводится, когда все сыграют 6 игр. По его итогам присуждается 7 очков (с перевесом в 2 очка).

Утешительный турнир за третье место (для участников, проигравших в полуфиналах) будет состоять из 8 игр, по окончании которых при ничейном счете будет проведен дополнительный матч. В финальном утешительном матче считается лучший из трех сетов, сыгранных за бронзовую медаль.

ОБЩИЕ СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛА для тенниса

Матч начинается в установленное время. Если участник опаздывает на игру на 20 минут, объявляется о его неявке/поражении, и победа присуждается его сопернику(ам). При неявке спортсмена на игру он выбывает из соревнований.

При получении в ходе матча травмы участник может попросить о медицинской помощи или взять таймаут в связи с травмой длительностью не более 5 минут. По истечении 5 минут игрок должен будет решить, продолжает он игру или прекращает ее. При прекращении игры таким образом спортсмен теряет право на участие в утешительном турнире.

**ВЕЛОСИПЕДНАЯ ГОНКА (ПО ШОССЕ):** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международный союз велосипедистов (ICU), [www.uci.ch](http://www.uci.ch)

СОСТЯЗАНИЯ

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ: МУЖЧИНЫ и ЖЕНЩИНЫ

Индивидуальные соревнования мужчин и женщин будут проходить в следующих возрастных категориях:

Открытая: 18 – 29 Гроссмейстеры (А): 50 – 54

Старшая (А): 30 – 34 Гроссмейстеры (Б): 55 – 59

Старшая (Б): 35 – 39 Гроссмейстеры (В): 60 – 64

Мастера (А): 40 – 44 Гроссмейстеры (Г): 65 +

Мастера (Б): 45 – 49

ОПИСАНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ:

1. ГОНКА ПО ШОССЕ: 40 километров (примерно 25 миль).

2. ГОНКИ НА ВРЕМЯ (ПО ШОССЕ): 5 километров (примерно 3 мили).

СНАРЯЖЕНИЕ И ПРЕДЪЯВЛЯЕМЫЕ ТРЕБОВАНИЯ:

У участников должен быть их собственный механически исправный велосипед(ы) и одобренный шлем. На всех соревнованиях разрешены только гоночные велосипеды с несколькими скоростями.

Перед соревнованиями будет проведен ОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ инструктаж. Подробности будут указаны в подтверждающем письме.

**ПАДЕЛ-ТЕННИС**

**РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ:** ФЕИПП и Международная федерация падел-тенниса

**МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ:** клуб 4u2, Хилштраат, Гентбрюгге

**ОБЩИЕ КАТЕГОРИИ:** пары мужские, женские и смешанные

Возрастные категории:

ОТКРЫТАЯ (18-29), СТАРШАЯ (30-39), МАСТЕРА (40-49) И ГРОССМЕЙСТЕРЫ (50 +)

В смешанных парах возрастные категории не соблюдаются.

**ДАТЫ ПРОВЕДЕНИЯ:** понедельник 14, вторник 15 и среда 16

**СТЕНДОВАЯ СТРЕЛЬБА**

**РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ:** ФЕИПП и Международный стрелковый союз

**МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ:** клуб СТМ, Авеню Зенобе Грааме, д. 1, 1300, Бьерж

**ОБЩИЕ КАТЕГОРИИ:** мужчины и женщины до 50 лет

КОМАНДЫ (лица обоего пола): три стрелка (которые регистрируются как стрелки без возрастной категории)

**ДАТЫ ПРОВЕДЕНИЯ:** понедельник 14

**РЕГЛАМЕНТ:** правила “Ball Trap Compak Sporting”

Это будут особые соревнования, так как их проведение запланировано в единственном крытом помещении в Европе. Информация о форме соревнований будет предоставлена своевременно.

**ТРИАТЛОН (спринт):** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП и Международный союз триатлона

Место проведения: Оппребэ Дата: понедельник, 14 июля 2014 г.

Регистрация проводится в штабе. Обращаем внимание, что спортсмены, участвующие в данном виде спорта, ДОЛЖНЫ зарегистрироваться в штабе организаторов и получить аккредитацию, самое позднее, накануне дня соревнований.

СНАРЯЖЕНИЕ И ПРЕДЪЯВЛЯЕМЫЕ ТРЕБОВАНИЯ: Индивидуальные состязания и соревнования команд из 3 человек. Участники могут записаться только на ОДНО состязание в данном виде спорта. Соревнования пройдут в 3 этапа: плавание на 850 м, велосипедная гонка на 20 км и бег на 5 км. Все расстояния приблизительные.

Для этапа плавания: У участников обязательно должен быть костюм для подводного плавания/ плавания в открытой воде. Максимальное нахождение в воде – 40 минут. Средняя температура воды - 16 градусов Цельсия.

Для этапа велосипедной гонки: Правило езды за лидером специально не устанавливается.

Категория «тяжеловесов»: для мужчин, весящих 91 кг и более, для женщин, весящих 63,5 кг и более. Состязания для «тяжеловесов» проводятся только в Открытой категории. Участники, попадающие в разряд «тяжеловесов», могут состязаться ЛИБО в индивидуальном зачете в своей возрастной категории для лиц, не входящих в разряд «тяжеловесов», ЛИБО в категории «тяжеловесов» (записаться можно только на одно состязание).

КОМАНДНОЕ СОСТЯЗАНИЕ: Каждый участник команды проходит 1 из 3 этапов. В смешанной команде должен быть, минимум, 1 мужчина и 1 женщина. С заявкой на регистрацию в данном состязании капитана команды ОБЯЗАТЕЛЬНО должен быть направлен предварительный СПИСОК КОМАНДЫ. В список команды можно вносить изменения. До начала соревнований подается ОКОНЧАТЕЛЬНЫЙ список команды.

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ СОБРАНИЯ: Накануне соревнования днем или вечером будет проведено собрание должностных лиц, явка на которое обязательна. Подробности будут указаны в подтверждающем письме. В это время проводится взвешивание «тяжеловесов».

ВОЗРАСТНЫЕ КАТЕГОРИИ: ВО ВСЕХ ИНДИВИДУАЛЬНЫХ СОСТЯЗАНИЯХ: Открытая: 18 – 29, Старшая (А): 30 – 34, Старшая (Б): 35 – 39, Мастера (А): 40 – 44, Мастера (Б): 45 – 49, Гроссмейстеры (А): 50 – 54, Гроссмейстеры (Б): 55 – 59, Гроссмейстеры (В): 60 – 64, Гроссмейстеры (Г): 65 +. МУЖСКАЯ КОМАНДА: Открытая (18 – 39), Мастера (40 – 49), Гроссмейстеры (50 +). ЖЕНСКАЯ КОМАНДА: Открытая (18 – 39), Старшая (40 +). Смешанная команда: Открытая (18 +).

**ГАНДБОЛ:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международная федерация гандбола (IHF).

СНАРЯЖЕНИЕ И ПРЕДЪЯВЛЯЕМЫЕ ТРЕБОВАНИЯ:

Максимальное число игроков НЕ УСТАНАВЛИВАЕТСЯ. В каждой команде может быть 1 неиграющий тренер. На площадке одновременно не может быть более 7 игроков, один из которых назначается вратарем. Оставшиеся игроки – запасные.

Команды должны сами позаботиться о наличии у игроков личного снаряжения, которое должно соответствовать правилам IHF. Мячи для игры будут предоставлены. Разрешается использование клея.

ПРОДВИЖЕНИЕ В РАМКАХ ТУРНИРА

Соревнования пройдут сначала по круговой системе (групповые игры), а затем состоится единый турнир игр на выбывание.

ВОЗРАСТНЫЕ КАТЕГОРИИ: Мужчины – Открытая (18 +)

**ДЗЮДО:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международная федерация дзюдо, [www.ijf.org](http://www.ijf.org)

СОСТЯЗАНИЯ

МУЖЧИНЫ: КАТЕГОРИИ ОТКРЫТАЯ, СТАРШАЯ, МАСТЕРА И ГРОССМЕЙСТЕРЫ (Только возрастная категория, смотри Общие правила ЕИПП, раздел «Возрастные правила».)

Суперлегкий вес – 60 кг и меньше

Полулегкий вес – 66 кг

Легкий вес – 73 кг

Полусредний вес – 81 кг

Средний вес – 90 кг

Полутяжелый вес – 100 кг

Тяжелый вес – более 100 кг

ЖЕНЩИНЫ: ОТКРЫТАЯ (Только возрастная категория, смотри Общие правила ЕИПП, раздел «Возрастные правила».)

Суперлегкий вес – 52 кг

Легкий вес – 63 кг

Средний вес – 78 кг

Тяжелый вес – более 78 кг

МЕДИЦИНСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ: Перед или во время регистрации все участники должны предоставить медицинскую справку, подписанную дипломированным врачом по результатам физического обследования, проведенного в течение 6 месяцев до начала Игр. Как правило, врач должен написать, что участник годен к состязаниям в контактном виде спорта.

ОБЩИЕ СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛО для дзюдо

ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

1. Только для обладателей черных и коричневых поясов.
2. Все участники должны принести с собою на собрание удостоверение личности, сертификат или диплом, выданный признанной школой или инструктором.
3. До взвешивания все участники проходят медицинский осмотр.

ПРОЦЕДУРЫ ВЗВЕШИВАНИЯ

Взвешивание участников происходит менее чем за 24 часа до соревнований в конкретной весовой категории.

Взвешивание происходит в специально отведенной закрытой комнате. Должностные лица заходят в нее за 15 минут до начала взвешивания.

Весы должны быть точными. Для того чтобы должностные лица могли записывать веса спортсменов, будут выделены два стула и стол.

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ СОСТЯЗАНИЯ

Мужчины: Открытая, Старшая и Мастера: чистое время состязания - 5 минут

Мужчины: Гроссмейстеры: чистое время состязания - 4 минуты

Все женщины: чистое время состязания - 4 минуты

Все участники имеют право на десятиминутный перерыв между состязаниями.

ТАЙМАУТ

Время между командами главного арбитра «Маттэ» и «Хаджимэ», а также «Соно-мама» и «Йоши» не учитывается при исчислении времени соревнований.

СИГНАЛ ВРЕМЕНИ

Об истечении времени соревнований главному арбитру сигнализируется звоном колокольчика или другим подобным звуковым способом.

Когда состязания происходят на нескольких площадках одновременно, сигналы должны подаваться РАЗНЫЕ. Сигнал времени должен быть достаточно громким, чтобы его можно было услышать при шуме зрителей.

НАЧАЛО СОРЕВНОВАНИЙ

До начала каждого состязания главный арбитр и судьи заходят в центр площадки для соревнований и до того, как занять свои места, кланяются Джосеки. Прежде чем выйти за пределы зоны состязаний они также должны поклониться в сторону Джосеки.

Спортсмены становятся лицом друг к другу на площадке для состязания рядом с синей или голубой лентой, ограничивающей зону для борьбы, в зависимости от цвета пояса. После того, как спортсмены поприветствуют друг друга поклоном и сделают один шаг вперед, главный арбитр дает команду «Хаджимэ», и состязания начинаются.

В начале соревнований спортсмены всегда стоят.

Прерывать состязания могут только члены судейской коллегии.

В начале и в конце состязания спортсмены должны поклониться друг другу.

Если они этого не делают, главный арбитр должен объявить «Рей».

ОКОНЧАНИЕ СОРЕВНОВАНИЯ

В конце состязания главный арбитр объявляет «Соремадэ»:

а) Когда один из участников выигрывает Иппон или Ваза-ари авасетэ Иппон.

б) В случае Сого-гачи (комбинированной победы).

в) В случае Фузен-гачи (победы в отсутствие неявившегося соперника) или Кикен-гачи (победы в связи с отказом соперника от соревнований).

г) В случае Хансоку Маке (дисквалификации).

д) Когда один из участников не может продолжать состязания в связи с травмой.

е) При истечении времени соревнований (смотри «Ханей»).

ж) Когда главный арбитр объявляет «Соремадэ», участники должны вернуться на стартовые позиции.

з) Золотой счет:

- Когда время состязания истекло, а очков никто не набрал либо соперники набрали одинаковое количество очков, результат соревнований определяется золотым счетом.

- Главный арбитр объявляет «Соремадэ», и время запускается вновь, как будто для нового состязания (дополнительное время длится столько же, сколько предшествующее ему соревнование).

- Любые очки, наказания, даже медицинская регистрация, выводимые на табло, аннулируются, все начинается снова.

- Главный арбитр вновь начинает соревнования, как обычно, командой «Хаджимэ». Между окончанием основного состязания и началом соревнования за золотой счет перерыва не предусматривается.

- Исход состязания определяют первые набранные очки или первое присужденное наказание. При появлении очков у одного из соперников состязание незамедлительно прекращается. Результаты состязания за золотой счет записываются в протоколе боя. При определении результата поединка учитываются только приемы (или наказания), имевшие место во время боя за золотой счет.

- В случае Не-ваза, когда участник удерживается силой и объявлено «Осаекоми», главный арбитр разрешает удерживать спортсмена 25 секунд (Иппон), пока не будет прервано Осаекоми (Токета) или Тори либо Уке не применят Шайм-ваза/кансецу-ваза с незамедлительным объявлением результата. В данной ситуации участник одерживает победу по очкам согласно полученным баллам.

- Если в течение времени за золотой счет присуждается прямое Хансоку маке, для наказанного игрока это имеет те же последствия, что и при обычном бое.

- Если дополнительное время за золотой счет проходит без начисления очков (или присуждения наказаний), решение о результатах боя принимают главный арбитр и два судьи. Они укажут на победителя, объявив «Хантей» - подняв флаг соответствующего цвета. В данном случае главный арбитр и судьи примут во внимание только действия и Кинса в период времени за золотой счет; предыдущий бой нее учитывается совсем. В протоколе боя это будет зафиксировано как победа Хантей (1 очко).

ПОБЕДА В ОТСУТСТВИЕ СОПЕРНИКА и ВВИДУ ОТКАЗА СОПЕРНИКА ОТ БОЯ

Контактные линзы/ бандажи – Если участник во время боя теряет свою контактную линзу и не может сразу же найти ее, он говорит главному арбитру, что не может продолжать соревнование без контактной линзы. После консультации с судьями главный арбитр присуждает победу сопернику указанного участника по Кикен-гачи.

Фусен-гачи – Участнику, не вышедшему на бой после трех вызовов с интервалом в 1 минуту, присуждается поражение в связи с неявкой на состязание.

ТРАВМА, БОЛЕЗНЬ или НЕСЧАСТНЫЙ СЛУЧАЙ

Главный арбитр после консультации с судьями принимает решение засчитать Качи (победу) или Хики-ваки (ничью) в ситуации, когда один из участников не может продолжить состязание в связи с травмой, болезнью или несчастным случаем в ходе соревнований, в соответствии со следующими положениями.

(а) Травма

(i) Если в травме виноват сам травмированный участник, ему засчитывается поражение.

(ii) Если в травме виноват участник, который не был травмирован, поражение засчитывается этому участнику.

(iii) Если причину травмы невозможно связать ни с одним из участников, может быть принято решение об Ийики-ваке.

(б) Болезнь

Как правило, если участник заболевает во время соревнований и не может их продолжить, ему засчитывается поражение.

(в) Несчастный случай

Если несчастный случай происходит ввиду внешних причин, принимается решение об Ийики-ваке (ничье).

МЕДИЦИНСКИЕ ОСМОТРЫ

В течение состязания у каждого участника есть право на 2 медицинских осмотра.

Главный арбитр должен следить за тем, чтобы в отношении каждого участника фиксировалось, сколько раз он попросил прервать состязание в связи с необходимостью осмотра врачом. Лицо, ведущее протокол, после первого медицинского осмотра выставляет один крестик, а после второго – два крестика.

Если аккредитованный доктор после осмотра травмированного спортсмена говорит главному арбитру, что участник не может продолжить состязание, главный арбитр, посовещавшись с судьями, прекращает соревнование и объявляет результат в соответствии с другими положениями настоящей статьи.

Если травма спортсмена настолько серьезна, что ей необходимо заниматься за пределами площадки соревнований, либо она требует более двух осмотров аккредитованным врачом, главный арбитр, посовещавшись с судьями, прекращает соревнование и объявляет результат в соответствии с другими положениями настоящей статьи.

Если характер травмы таков, что аккредитованный доктор должен заняться ею на площадке соревнований, главный арбитр, посовещавшись с судьями, прекращает соревнование и объявляет результат в соответствии с другими положениями настоящей статьи.

Если в случае травмы одного или обоих участников, главный арбитр и судьи принимают решение о том, что соревнование не должно идти дальше, главный арбитр прекращает его и объявляет результат в соответствии с другими положениями настоящей статьи.

В целом, в зоне соревнований разрешается присутствие только одного врача для каждого из участников. Если врачу понадобится помощь, сначала нужно сообщить главному арбитру. Тренеру всегда запрещено находится в зоне соревнований.

Исключение – Незначительная травма: Если медицинская помощь потребуется в связи с мелкой травмой (кровотечение из носа, сломанный ноготь и т.д.), ее нужно оказать максимально быстро. Примечание: Врач может прикасаться к спортсмену, но не осматривать его.

При повторе той же самой незначительной травмы необходимо вызвать врача и зафиксировать медицинский осмотр. Если спортсмен попросит пригласить доктора в связи с незначительной травмой, это должно быть зафиксировано как медицинский осмотр. Если травма произошла случайно (т.е. в ней не виноват ни один из участников) и доктор должен осмотреть пострадавшего, данный осмотр должен быть зафиксирован. Примечание: Для быстрого проведения осмотра доктор может прикасаться к участнику состязания.

ТРАВМА – СВОБОДНЫЙ ОСМОТР

Свободный медицинский осмотр разрешен только в случаях, когда, по мнению судей, травму нанес соперник.

Во время осмотра врач может дотрагиваться до спортсмена, свободно его осматривать и, при необходимости, перевязывать или помогать в устранении травмы мошонки.

Примечание: За исключением вышеперечисленных ситуаций, если доктор проводит любое лечение, соперник выигрывает по Кикен-гачи.

Если во время боя действиями тори наносится травма уке и уке не может продолжать состязание, врач должен проанализировать случившееся и принять решение в соответствии с правилами. В каждом конкретном случае решение принимается в зависимости от ситуации.

Пример: Травма вызвана запрещенным приемом. После оказания помощи травмированному участнику врач сообщает главному арбитру, что тот не может продолжать поединок. Посовещавшись с судьями, главный арбитр наказывает оппонента пострадавшего спортсмена.

Если после возобновления боя травмированный участник не может продолжить его в связи с нанесенным ранее повреждением, его оппонент не может быть наказан за то же самое еще раз. В данном случае пострадавшему спортсмену засчитывается поражение.

Если доктор четко увидит (особенно в случае использования приемов удушения), что здоровье участника находится в серьезной опасности, он может подойти к краю татами и попросить судей немедленно прекратить соревнование. Судьи должны принять все необходимые меры по оказанию содействия медицинскому работнику.

Такое вмешательство будет, соответственно, означать поражение в поединке, в связи с чем к нему следует прибегать только в экстренных случаях. Если определить причину травмы любого из участников невозможно и если в ней никто не виноват, победу одерживает тот спортсмен, который может продолжать поединок.

СИТУАЦИИ, НЕ ОХВАТЫВАЕМЫЕ ПРАВИЛАМИ

При возникновении ситуации, не предусмотренной настоящими правилами, ее необходимо изучить, и главный арбитр должен вынести решение после консультации с судейской коллегией.

**КАРАТЭ:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Всемирная федерация каратэ (WFK), [www.wkf.net](http://www.wkf.net)

СОСТЯЗАНИЯ

КУМИТЭ:

Индивидуальные состязание мужчин и женщин по Кумитэ будут проведены для обладателей пояса кью и черного пояса в следующих весовых и возрастных категориях:

Мужчины: Открытая, Старшая, Мастера и Гроссмейстеры (Только возрастные категории, смотри Общие правила ЕИПП, раздел «Возрастные правила».)

65 кг и менее

70 кг и менее

75 кг и менее

80 кг и менее

85 кг и менее

Более 85 кг

Женщин: Открытая и Старшая (Только возрастные категории, смотри Общие правила ЕИПП, раздел «Возрастные правила».)

53 кг и менее

60 кг и менее

Более 60 кг

Мужские и женские командные состязания: только Открытая категория.

Мужчины: 5 участников + 2 в резерве; минимум, 3 в начале

Женщины: 3 участника + 1 в резерве; минимум, 2 в начале

КАТА:

ПРИМЕЧАНИЕ: WFK признает только одну форму индивидуальных Ката без отдельных категорий для Жесткого стиля. Могут выполняться Ката в стиле Каратэ, не зафиксированные в правилах WFK, и оцениваться они будут на основании «общих судейских правил». Выступления Хьюнг (с оружием) будут в отдельной категории, если наберется достаточное количество участников. Смотри правила для Ката на страницах 17 – 21 (Общие Ката) и в отношении выступлений Хьюнг (с оружием) на страницах 22 – 27. \* ОРУЖИЕ БУДЕТ ПРЕДОСТАВЛЕНО.

Все категории (включая Хьюнг) для индивидуальных мужских и женских Ката будут проведены для обладателей пояса кью и черного пояса в следующих возрастных категориях:

Мужчины: Открытая и Старшая (Б) – 35+

Женщины: Открытая и Старшая (Б) – 35+

Мужские и женские командные состязания Ката: Открытая и Старшая (Б) – 3 участника в команде

МЕДИЦИНСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

На всех состязаниях должен присутствовать врач. На каждом спортивном объекте принимающая сторона обеспечит наличие базовых материалов медицинского назначения, таких как аптечки первой помощи. На каждом спортивном объекте будут средства связи, и будет обеспечена готовность вызвать, при необходимости, дополнительные экстренные службы.

МЕДИЦИНСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ: Перед или во время регистрации все участники должны предоставить медицинскую справку, подписанную дипломированным врачом по результатам физического обследования, проведенного в течение 6 месяцев до начала Игр. Как правило, врач должен написать, что участник годен к состязаниям в контактном виде спорта.

ФОРМА

1. На участниках должны быть надеты Каратэ Джи без полосок или кантов. На форме может быть изображен только государственный герб или флаг. Он должен размещаться на левой стороне куртки и по совокупной площади не превышать 10 кв. см. На Джи могут располагаться только подлинные лейблы производителя, причем в общепринятых местах (т.е. в правом нижнем углу куртки Джи и на поясе штанов). В дополнение к этому на спине может стоять порядковый номер, выданный Организационным комитетом. На одном участнике должен быть красный пояс, на другом – белый. Ширина белого и красного поясов должна быть порядка 5 см, а длина такой, чтобы с каждой стороны узла свисало примерно 15 см.

2. Куртка, завязанная поясом вокруг талии, должна закрывать бедра, максимум, до середины. Женщины могут надеть под куртку простую белую футболку.

3. Рукава куртки должны быть, максимум, до запястья, минимум, до середины предплечья. Рукава куртки нельзя закатывать.

4. Штаны должны закрывать, минимум, две третьих голени, закатывать их нельзя.

5. Волосы каждого участника должны быть чистыми и подстриженными настолько, чтобы их длина не мешала ведению боя.

Надевать Хачимаки (повязку на голову) не разрешается. Если главный арбитр решит, что волосы участника слишком длинные и/или нечистые, он/она с одобрения Судейского совета может не допустить участника до соревнований. В матчах Кумитэ заколки и металлические обручи для волос запрещены. В Ката разрешаются небольшие заколки.

6. Ногти участников должны быть короткими, на спортсменах не должно быть металлических или других предметов, которые могут поранить противников.

ПРОЦЕДУРЫ ВЗВЕШИВАНИЯ

Взвешивание участников происходит менее чем за 24 часа до соревнований в конкретной весовой категории.

Взвешивание происходит в специально отведенной закрытой комнате. Должностные лица заходят в нее за 15 минут до начала взвешивания.

Весы должны быть точными. Для того чтобы должностные лица могли записывать веса спортсменов, будут выделены два стула и стол.

ПРОДВИЖЕНИЕ В РАМКАХ ТУРНИРА

1. От 1 до 5 участников в классе/дивизионе: круговая система, финалы по результатам.

6 и более участников в классе/дивизионе: групповая игра по жребию; двойные финалы на выбывание.

2. В первых матчах группового турнира участники будут записаны в соответствующем весовом классе по алфавиту.

3. Если в первом туре вместе оказываются два представителя одного ведомства, их, по возможности, поставят в пару с другими участниками.

4. В качестве крайней меры, если число участников в весовом дивизионе будет нечетным, самый сильный будет освобожден от соревнования, а если определить такого участника невозможно, спортсмены будут тянуть жребий.

КУМИТЭ

Присуждение очков:

1. В отсутствие счета САНБОН или поражения в поединке в следствие КИКЕН, ХАНСОКУ или ШИККАКУ решение принимается, исходя из следующих соображений:

а) Присуждались ли ИППОН или ВАЗА-АРИ.

б) Отношение, боевой дух и сила, продемонстрированные участниками.

в) Превосходство тактики и приемов.

2. В индивидуальной категории, где превосходства по очкам нет, процедура будет следующей:

а) Если в конце поединка у участников не будет баллов, принимается решение о присуждении победы по ХАНТЕЙ.

б) Если в конце поединка у участников будет равное количество баллов, принимается решение о присуждении победы по ХАНТЕЙ.

в) Если в конце поединка ни один из участников не добился превосходства, принимается решение о том, что бой заканчивается вничью («ХИКИВАКЕ»), и объявляется ЭНЧО-СЕН.

г) Наказание или предупреждение, имевшее место в течение боя, переносится в ЭНЧОСЕН.

3. В командном соревновании победу одерживает команда, на счету которой больше всего побед в поединках.

4. Если две команды одерживают равное число побед, побеждает та, члены которой набрали большее количество очков с учетом выигранных и проигранных боев.

5. Если две команды набирают равное количество побед и очков, между представителями данных команд проводится решающий поединок. Если он заканчивается вничью, назначается дополнительное время («ЭНЧО-СЕН»). Победителем объявляется участник, добившийся ИППОН или ВАЗА-АРИ.

6. Если после поединка в индивидуальном матче решение не может быть принято, назначается дополнительное время («ЭНЧО-СЕН»). Если ЭНЧО-СЕН заканчивается вничью, главный арбитр объявляет решение большинства судей коллегии.

ЗАПРЕЩЕННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

1. Запрещается следующее:

а) Приемы, при которых происходит захват горла.

б) Приемы, при которых происходит чрезмерный контакт с определенной частью тела. Все приемы должны контролироваться. Любой прием, при котором страдают голова, лицо или шея и появляются видимые травмы, должен наказываться, если только пострадавший сам не является его причиной.

в) Удары в пах, по суставам или подъемом стопы.

г) Удары по лицу ладонью («ТЕИШО» или «НУКИТЭ»).

д) Опасные броски, которые по своей природе препятствуют или не дают сопернику безопасно приземлиться.

е) Приемы, при которых вследствие их природы невозможно контролировать безопасность соперника.

ж) Прямые удары по рукам или ногам.

з) Неоднократные выходы за пределы зоны состязаний (ДЖОГАЙ) или движения, при которых теряется слишком много времени. ДЖОГАЙ относится к ситуациям, когда тело участника или его часть касается пола за пределами зоны состязаний. Исключение составляют случаи, когда участника фактически выталкивает или выбрасывает из зоны соревнования его противник.

и) Борьба, толчок или захват без немедленного применения какого-либо приема.

к) МУБОБИ или ситуация, когда один или оба участника демонстрируют неуважение к безопасности оппонента или своей собственной.

л) Симуляция травмы в целях получения преимущества.

м) Любое грубое поведение члена официальной делегации может привести к дисквалификации в рамках турнира виновника или всей команды.

НАКАЗАНИЯ

1. Применяется следующая шкала наказаний:

АТЕНАЙ ЙОНИ (Предупреждение): Может быть наложено за исправленные незначительные нарушения или первое незначительное нарушение.

КЕЙКОКУ: Это наказание, при котором к счету соперника добавляется ВАЗА-АРИ. КЕЙКОКУ налагается за незначительные нарушения, по которым ранее в данном поединке делалось предупреждение, или нарушения недостаточно серьезные, чтобы по ним назначалось ХАНСОКУ-ЧУИ.

ХАНСОКУ-ЧУИ: Это наказание, при котором к счету соперника добавляется ИППОН. ХАНСОКУ-ЧУИ обычно налагается за нарушения, по которым ранее в данном поединке назначалось КЕЙКОКУ.

ХАНСОКУ: Налагается за очень серьезные нарушения. В результате счет соперника повышается до САНБОН. ХАНСОКУ также применяется, когда количество ХАНСОКУ-ЧУИС и КЕИКОКУС повышают счет соперника до САНБОН.

ШИККАКУ: Это дисквалификация из соответствующего турнира, соревнования или матча. Счет соперника повышается до САНБОН. Для определения пределов ШИККАКУ должны быть проведены консультации с Советом судей. ШИККАКУ может быть наложено, когда участник совершает поступок, подрывающий престиж и честь Каратэ-до, и когда другие действия считаются нарушающими правила турнира.

ПОЯСНЕНИЕ:

Наказание может быть напрямую наложено за нарушение правил, но после его наложения повторные нарушения того же рода должны сопровождаться ужесточением наказаний. Нельзя, например, назначить Кейкоку за чрезмерный контакт, а за второй случай чрезмерного контакта сделать предупреждение.

Перекрестного накопления наказаний не происходит. Это значит, что предупреждение за первое Мубоби не повлечет за собой автоматически Кейкоку за первое Джогай. Общие налагаемые наказания – это Кейкоку, Хансоку-Чу, Хансоку и Шиккаку. До наложения Хансоку-Чуи или Кейкоку на нарушение нужно указать и дать объяснение, например: «Джогай (или Мубоби) Хансоку-Чуи/Кейкоку». Когда наказания, назначаемые за различные нарушения в любом одном поединке, накапливаются до Санбон, виновному присуждается поражение, а победитель объявляется как «Ака/Широ но Качи».

Предупреждения делаются, когда незначительное нарушение правил имело место, но потенциал участника одержать победу поступком соперника не подорван (по мнению судейской коллегии).

Кейкоку может быть наложено сразу без предварительного предупреждения. Обычно Кейкоку накладывается, когда потенциал участника одержать победу немного подорван поступком соперника (по мнению судейской коллегии).

Хансоку-Чуи может быть наложено сразу или после предупреждения или Куйкоку. Оно накладывается, когда потенциал участника одержать победу серьезно подорван поступком соперника.

Хансоку налагается за несколько накопившихся наказаний, но может быть применено и напрямую за серьезные нарушения правил. Оно используется, когда, по мнению судейской коллегии, потенциал участника одержать победу в бое сведен поступком соперника практически к нулю.

Шиккаку может быть наложено напрямую без каких-либо предупреждений. Чтобы получить его участникам боя ничего не надо делать – достаточно, если тренер или не участвующие в состязаниях члены делегаций участников поединка будут вести себя так, что нанесут ущерб престижу и чести Каратэ-До.

Если по мнению главного арбитра, участник действовал со злым умыслом, независимо от того, была ли фактически причинена физическая травма, правильным наказанием будет Шиккаку, а не Хансоку.

О наложении Шиккаку должно быть объявлено во всеуслышание.

Длительность матчей:

1. Длительность всех матчей - 3 минуты для мужчин и 2 минуты для женщин. При присуждении очка или 3 очков часы останавливаются.

а) Время останавливается, когда участник получает травму.

б) Время останавливается, когда главное должностное лицо говорит «Йамэ».

2. Отсчет времени начинается по сигналу главного арбитра.

3. В случае ничьей по окончании матча участникам дается 30-секундный перерыв для отдыха, после чего они продолжают поединок в течение неопределенного времени до первого присужденного очка, которое определит победителя матча.

Правила вежливости на ринге:

1. Ожидается, что все участники боев будут выказывать соответствующее уважение должностным лицам, своим соперникам и зрителям.

2. При заходе на ринг и выходе с ринга участники боев будут кланяться перед началом состязания и после его окончания.

3. До начала и по окончании состязания участники боев будут кланяться должностному лицу, присутствующему на ринге, и своему сопернику по команде первого.

ТРАВМЫ

1. КИКЕН или поражение присуждается участнику или участникам, когда они не могут продолжать бой, покидают его или их удаляют с ринга по приказу главного арбитра. Причиной выхода из боя может быть травма, никак не связанная с действиями соперника.

2. Если оба участника травмируют друг друга одновременно или начинают испытывать боль от последствий ранее полученной травмы и врач, дежурящий на турнире, объявляет, что они не могут продолжать поединок, победа присуждается спортсмену, набравшему на данный момент большее число очков. Если количество очков равное, результат боя определит решение ХАНТЕЙ.

3. Спортсмен, получивший травму и признанный врачом турнира не годным к участию в боях, не может продолжать борьбу в соревнованиях.

4. Травмированный спортсмен, одержавший победу в бою в связи с дисквалификацией по причине травмы, не может вновь участвовать в соревновании без разрешения врача. Если у него/нее травма, он/она может выиграть второй бой по дисквалификации, но будет немедленно снят с дальнейших соревнований по Кумитэ в рамках данного турнира.

5. При нанесении увечья участнику главный арбитр незамедлительно останавливает поединок и вызывает врача. Врач уполномочен только диагностировать травму и обработать ее.

6. Любой участник, который после падения, броска или удара не может встать на ноги в течение 10 секунд, считается не способным продолжать бой и автоматически снимается с турнира.

Квалификации:

1. У всех участников должно быть удостоверение личности, сертификат или диплом, выданный признанной школой или инструктором.

2. К соревнованиям будут допущены все желающие: и любители, и профессионалы.

СПОРЫ: Споры будут разбирать судьи и координатор по каратэ. Если спор не будет решен, спортсмены смогут подать протест на оспариваемое решение в ФЕИПП, которая вынесет окончательное решение.

ПРИСУЖДЕНИЕ ОЧКОВ

1. Соревнование Ката проходит в три раунда. По результатам первого раунда далее проходят 16 участников, по результатам второго – 8, а в третьем раунде определяется победитель и итоговая расстановка мест.

2. Очки выставляет каждый судья Ката. Карточка с количеством очков держится в правой руке.

3. Когда учетчик баллов суммирует очки каждого участника раунда, полученный спортсменом самый высокий и самый низкий балл не учитываются. В случае ничьей в любом из раундов к результатам спортсмена добавляется самый низкий балл из оставшихся, после чего данная сумма включается в общие итоги раунда. Если ничья сохраняется, тогда к общему счету данного раунда добавляются самые высокие баллы из оставшихся. Если ничья сохраняется и после этого, участники должны продолжить Ката, не выполненное ими в предыдущем раунде.

КРИТЕРИИ РЕШЕНИЯ

1. При оценке выступления участника или команды должны применяться следующие критерии:

а) Ката должно быть выполнено предельно компетентно с четким пониманием его принципов.

б) В Ката должны быть продемонстрированы правильная концентрация внимания («ЧАКУГАН»), использование силы, хорошее равновесие и правильное дыхание.

в) Выступление также должно быть оценено с целью выделения других очков.

2. Участник дисквалифицируется, если он прерывает или изменяет Ката либо выполняет Ката, отличное от того, которое ему досталось по жребию или было объявлено. Если выступление прерывается или участник изменяет Ката, он дисквалифицируется.

3. В командном соревновании участники должны проделать Ката со всеми тремя членами команды, стоя лицом в одном направлении - главного судьи в зоне выступления.

К другим критериям относятся:

1. Правильное дыхание, хорошая демонстрация силы, скорости, слаженности, равновесия и Кимэ.

2. Последовательность и правильность поз.

а) Демонстрируется правильное распределение веса в соответствии с Кихон.

б) Плавный и ровный переход (Хаара остается «утяжеленной») между позами.

в) Правильное напряжение в позе.

г) Края ступней твердо стоят на полу.

3. В технике показывается:

а) Точность.

б) Правильное и последовательное Кихон в соответствии с демонстрируемым стилем.

в) Правильное напряжение, концентрация, Кимэ.

г) Надлежащее понимание Ката Бункай.

4. В Ката единообразно демонстрируется:

а) Незыблемая концентрация.

б) Контраст в напряжении, дыхании и движении.

в) Понимание этой техники.

г) Реалистичное, а не «театральное» представление значения Ката.

Командное Ката:

Те же критерии, что и по индивидуальным Ката.

Вместе с тем, ритм или слаженность не должны меняться ради синхронизации. Должна демонстрироваться правильная динамика Ката, как если бы оно выполнялось одним человеком.

Во время Ката не должно подаваться никаких внешних сигналов (например, слышимого дыхания), призванных помочь синхронизации.

За ошибки в синхронизации в командном Ката снимается столько же очков, что и за техническую ошибку в индивидуальном Ката. Это означает, например, что движения должны и начинаться, и заканчиваться в унисон.

ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧЕЙ

1. Когда называется имя участника, он должен сразу же пройти в зону соревнований. Он становится на обозначенную линию и кланяется судьям. Он четко объявляет название Ката, которое будет выполнять, и затем начинает его. По завершении Ката участник возвращается на обозначенную линию и ждет оценок судей.

2. Главный судья просит принять решение («ХАНТЕЙ») и резко дует в свисток. Судьи одновременно поднимают карточки с баллами так, чтобы должностное лицо, ведущее подсчет очков, их четко видело.

3. Должностное лицо, вызывающее участников на выступления, объявляет набранные баллы, и после их занесения в протокол главный арбитр еще раз резко дует в свисток и карточки опускаются.

4. В первом раунде участник должен выполнить Ката, определенное заранее. Данный выбор должен быть объявлен заранее, чтобы его включили в схему раунда. Во втором раунде из общего списка выбирается другое Ката, о котором также необходимо уведомить организаторов. В третьем раунде участник может выбрать из списка и продемонстрировать ранее не показанное Ката в четырех основных стилях Каратэ, признанных WFK: Годжу-Рью, Шито-Рью, Штот-Кан и Вадо-Рью. Название этого последнего Ката должно быть занесено в схему до начала третьего раунда.

ОБЪЯСНЕНИЕ:

Линия начала Ката пролегает в рамках периметра зоны для соревнований.

Главный судья должен удостовериться в том, что все судьи готовы, прежде чем он/она попросит показать оценки. Судья Ката должен следить за тем, что показанные очки хорошо видны сотруднику, фиксирующему набранные баллы.

Блики на карточках с результатами могут помешать разглядеть выставленные баллы. Главный судья должен удостовериться, что соответствующий сотрудник зафиксировал все очки, прежде чем карточки будут опущены.

В каждом раунде участник должен выполнить другое Ката.

Для выявления победителя среди лиц с одинаковым количеством баллов нельзя выполнять Ката, которое уже демонстрировалось в том же или предшествующем раунде. Вместе с тем, данное Ката можно выполнить позднее, но уже не для решения спорной ситуации по победителю. В первых двух раундах такое решающее Ката должно быть выбрано из списка Шитей. В последнем раунде в случае ничьей можно выбрать любое Ката (в рамках пределов, обозначенных в настоящем пункте).

ХЬЮНГС (ОРУЖИЕ): РУКОВОДЯЩИЙ ОРГАН

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

1. Во избежание путаницы, равных результатов и споров очки подсчитываются по десятичной системе.

\* Прежде всего, идеального счета в 10 баллов не бывает. Такую оценку может поставить только великий мастер, который основал, изобрел или создал эту конкретную фигуру данного стиля.

\* Вероятность этого незначительна, но великий мастер все еще может быть жив.

2. Судьи выставляют очки от 5 до 10, где 5 – самый низкий балл, а 10 – самый высокий. (Баллы с 1 до 4 не следует выставлять, поскольку они унижают участников и могут дискредитировать судью и координатора турнира, поставив под сомнение их компетентность.) Можно также выставлять нецелые баллы. Судьи определят сигнал в отношении нецелых баллов до начала разделений.

Значение баллов следующее:

10 очков – Идеально, дальнейшее совершенствование невозможно

9 очков – Исключительно

8 очков – Отлично

7 очков – Очень хорошо

6 очков – Средне

5 очков – Удовлетворительно

3. «Ноль» выставляется участнику, который не начал, не знает или не закончил свою фигуру.

а) Для выставления оценки «ноль» судья поднимает вверх левый кулак.

4. У судей должно быть два комплекта карточек с оценками от 5 до 10 (по обе стороны стула).

а) По окончании демонстрации фигуры судьям дается немного времени для оценки выступления. По сигналу главного судьи они должны поднять карточки так, чтобы те были видны участникам, регистратору баллов и зрителям.

б) Левой рукой поднимается целое число, правой – десятичный разряд.

5. По завершении демонстрации фигуры и после выставления оценок самый низкий и самый высокий баллы исключаются.

Пример:

Низкий 5,5 исключается 5,5 добавляется

6,8 6,8

7,6 7,6

8,9 8,9

Высокий 9,0\* исключается 9,0

23,3 – счет

\* Карточку с десятичным разрядом поднимать не надо.

ОБЩИЕ ПРАВИЛА для Хьюнгс (Выступления с оружием)

1. Зона для выступлений должна по площади быть больше зоны для поединков.

2. На каждом участнике должна быть традиционная форма.

3. Участники, забывшие надеть форму на выступление, автоматически дисквалифицируются.

4. Если счет будет равным, участников попросят повторить их Ката. Если он будет равным и во второй раз, спортсмены должны будут выполнить другое Ката.

ПРИСУЖДЕНИЕ БАЛЛОВ ЗА ХЬЮНГС (ВЫСТУПЛЕНИЕ С ОРУЖИЕМ):

1.

**ЛЕГКАЯ АТЛЕТИКА:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международная любительская федерация легкой атлетики (IAAF)

Мировые мастера по атлетике (WMA)

ВОЗРАСТНЫЕ КАТЕГОРИИ:

Открытая: 18 – 29 Гроссмейстеры (А): 50 – 54

Старшая (А): 30 – 34 Гроссмейстеры (Б): 55 – 59

Старшая (Б): 35 – 39 Гроссмейстеры (В): 60 – 64

Мастера (А): 40 – 44 Гроссмейстеры (Г): 65 +

Мастера (Б): 45 – 49

Мужская и женская командные эстафеты будут проведены в следующих возрастных категориях:

Открытая: 18 – 39 Мастера: 40 +

ОПИСАНИЕ СОСТЯЗАНИЙ:

Среди мужчин и женщин во всех возрастных категориях будут проведены следующие состязания:

С возрастанием на 5 лет: Прыжок в высоту

Прыжок в длину

Бег 100 м

Бег 200 м

Бег 400 м

Бег 800 м

Бег 1500 м

Бег 5000 м

Бег с препятствиями 110 м

Бег с препятствиями 100 м/ Женщины

Бег с препятствиями 400 м

Метание диска

Метание копья

Толкание ядра

Эстафеты Эстафета 4 х 100 м

Эстафета 4 х 400 м

В нижеперечисленных состязаниях ДЛЯ РАЗНЫХ КАТЕГОРИЙ ФИКСИРУЮТСЯ РАЗЛИЧНЫЕ ВЕСА ИЛИ ВЫСОТЫ спортивного инвентаря

Метание диска

Мужчины (2 кг): Открытая, Старшая А и Б, Мастера А и Б

Мужчины (1,5 кг): Гроссмейстеры А и Б

Мужчины (1 кг): Гроссмейстеры В и выше

Женщины (1 кг): Все возрастные категории

Метание копья

Мужчины (800 г): Открытая, Старшая А и Б, Мастера А и Б

Мужчины (700 г): Гроссмейстеры А и Б и выше

Женщины (600 г): Открытая, Старшая А и Б, Мастера А и Б

Женщины (500 г): Гроссмейстеры А и Б и выше

Толкание ядра

Мужчины (7,26 кг): Открытая, Старшая А и Б, Мастера А и Б

Мужчины (6 кг): Гроссмейстеры А и Б

Мужчины (5 кг): Гроссмейстеры В и выше

Женщины (4 кг): Открытая, Старшая А и Б, Мастера А и Б

Женщины (3 кг): Гроссмейстеры А и Б и выше

Бег с высокими барьерами на 110 м

Мужчины (42дюйма/ 1,067 м): Открытая

Мужчины (39 дюймов/ 0,991 м): Старшая А и Б, Мастера А и Б

Мужчины (36 дюймов/ 0,914 м): Гроссмейстеры А, Б, В и Г

Бег с барьерами на 100 м

Женщины (33 дюйма/ 0,840 м): только Открытая и Старшая А и Б

Бег со средними барьерами на 400 м

Мужчины (36 дюймов/ 0,914 м): Открытая, Старшая А и Б, Мастера А и Б

Мужчины (33 дюйма/ 0,840 м): Гроссмейстеры А и Б

Женщины (30 дюймов/ 0,762 м): Открытая, Старшая А и Б, Мастера А и Б

Вызов на соревнование:

Начало соревнований спортсмена будет объявляться трижды:

1-ый вызов: 25 минут до старта

2-ой вызов: 20 минут до старта

3-ий вызов: 15 минут до старта

Третий вызов будет последним.

Спортсменов, не явившихся по третьему вызову, из списка участников вычеркнут. Спортсменов провожает на их позиции специальный «распорядитель» на данном состязании. Участники соревнований по метанию и прыжкам должны быть направлены на их состязания заблаговременно. Им дадут время на разминку.

**БАДМИНТОН:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международная федерация бадминтона, [www.intbadfed.org](http://www.intbadfed.org)

СОСТЯЗАНИЯ

Мужчины: Одиночные и парные - младше и старше 40 лет

Женщины: Одиночные и парные - младше и старше 40 лет

Смешанные двойки: Открытая категория: младше и старше 40 лет

ПРОДВИЖЕНИЕ В РАМКАХ ТУРНИРА

Соревнования пройдут сначала по круговой системе (групповые игры), а затем состоится единый турнир игр на выбывание.

**СОРЕВНОВАНИЯ СОБАК (подчинение, быстрота и защита):** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Только для полицейских собак. Одна собака, один участник!

СОСТЯЗАНИЯ: Соревнования будут разделены на 3 части: подчинение, быстрота, защита. Классификация будет общей, но можно зарегистрироваться и на одну часть.

Для того чтобы соревноваться в общей классификации обязательно участие в каждом состязании.

**СОРЕВНОВАНИЯ НА ЛЕСТНИЦАХ:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

СОСТЯЗАНИЯ

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ: Мужские и женские индивидуальные состязания пройдут в следующих категориях:

Открытая: 18 – 29 Гроссмейстеры (А): 50 – 54

Старшая (А): 30 – 34 Гроссмейстеры (Б): 55 – 59

Старшая (Б): 35 – 39 Гроссмейстеры (В): 60 – 64

Мастера (А): 40 – 44 Гроссмейстеры (Г): 65 +

Мастера (Б): 45 – 49

КОМАНДНЫЕ: КОМАНДЫ ИЗ 3 ЧЕЛОВЕК С УЧАСТНИКАМИ ОБОИХ ПОЛОВ – Открытая (18 – 39) и Мастера (40 +)

ПОЖАРНЫЕ В ПОЛНОЙ ЭКИПИРОВКЕ (ППЭ):

ППЭ – ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ СОСТЯЗАНИЯ: Мужские и женские индивидуальные состязания пройдут в следующих категориях:

Открытая: 18 – 29 Мастера: 40 – 49

Старшая: 30 – 39 Гроссмейстеры: 50 +

ППЭ – КОМАНДЫ ИЗ 3 ЧЕЛОВЕК С УЧАСТНИКАМИ ОБОИХ ПОЛОВ – Открытая (18 – 39) и Мастера (40 +)

Примечание: Данная группа открыта только для пожарных, имеющих полную, утвержденную, структурную экипировку. Пожарные могут соревноваться в «обычных» индивидуальных и командных состязаниях и состязаниях для ППЭ (индивидуальных и командных).

ПРИСУЖДЕНИЕ ОЧКОВ

Участники должны подняться по лестницам с отмеченной линии старта до пересечения отмеченной линии финиша. Победителем признается участник, преодолевший дистанцию быстрее остальных.

Время, потраченное участником на прохождение дистанции в индивидуальном состязании, учитывается при подсчете очков в командном состязании. Участники могут подать заявки на участие как в индивидуальных, так и в командных состязаниях. (Это касается и «обычных» соревнований, и соревнований ППЭ.)

В командных состязаниях время команды складывается из времени 3 членов команды в индивидуальных состязаниях.

ОБЩИЕ СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛА для гонки по лестницам:

КОМАНДНЫЕ СОСТЯЗАНИЯ: И в «обычной» категории, и в категории ППЭ для того чтобы иметь право участвовать в командном состязании все члены команды должны записаться на индивидуальные состязания.

Участники сами должны выяснить ожидаемое время начала гонки и явиться на старт за 10 минут до этого времени.

После старта участники могут за один раз перескакивать через столько ступней, через сколько захотят.

Более медленные участники пропускают соперников, догнавших их по пути наверх.

При необходимости участники могут останавливаться, но только на специально отведенных площадках, на которых стоят представители организаторов. Любой участник, пробежавший мимо соперника, остановившегося на любом другом этаже, должен уведомить об этом следующего представителя организаторов, стоящего на дистанции.

Представители организаторов помогут любому участнику, обратившемуся к ним или явно нуждающемуся в их содействии получить медицинскую помощь. В этом случае участник будет дисквалифицирован, и его отвезут на лифте на первый этаж для дальнейшего медицинского освидетельствования.

ОДЕЖДА И ФОРМА:

Призываем лиц, участвующих в «обычных» индивидуальных и командных состязаниях, прибыть на соревнования в одежде и обуви, удобных для бега. Просим участников команд надеть похожие футболки.

На индивидуальных и командных состязаниях ППЭ участники должны соревноваться в следующей экипировке. Снаряжение предоставляться НЕ будет.

Шлем пожарного, сертифицированный в государстве участника

Куртка пожарного, сертифицированная в государстве участника

Брюки пожарного, сертифицированные в государстве участника

Перчатки пожарного, сертифицированные в государстве участника

Ботинки пожарного, сертифицированные в государстве участника

Примечание: Капюшоны «Номекс» для соревнований не нужны.

Куртки должны соответствовать стандартам NFPA 1971 для защитного костюма пожарного. Участникам из ведомств, в которых используют куртки и ночные ремни, не соответствующие стандартам NFPA 1971, данную экипировку предоставят организаторы в случае их заблаговременного уведомления.

Участники состязаний ППЭ должны будут пользоваться автономными дыхательными аппаратами (АДА) и масками, соответствующими стандартам Национальной ассоциации пожарной безопасности (NFPA). Данное оборудование участникам предоставят организаторы.

Предполагается, что участники преодолеют всю дистанцию, используя 1 баллон воздуха (наполненный в соответствии со спецификациями производителя). Любой участник, снявший маску или не преодолевший дистанцию с использованием АДА, дисквалифицируется. До начала соревнований участникам кратко расскажут, как пользоваться АДА той конкретной модели, которая будет им предоставлена. Любые появившиеся вопросы можно будет задать сотрудникам, проводящим инструктаж.

Спортивный координатор и должностные лица, оказывающие ему/ей помощь, должны проверить всю экипировку накануне вечером и на старте на предмет ее соответствия установленным нормам. Спортивный координатор уполномочен запретить использование любого снаряжения, не соответствующего стандартам. Участники, у которых не будет одобренного снаряжения, будут дисквалифицированы.

Вечером накануне соревнований ППЭ будет проведено обязательное собрание для всех участников данных состязаний. Они должны будут принести с собой свою экипировку, которую проверят на предмет соответствия установленным нормам. На старте экипировка будет помечена и проверена еще раз. Информация о собрании будет направлена в подтверждающем письме.

**ВЫЖИВАНИЕ СИЛЬНЕЙШЕГО:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Международная федерация непрофессионального плавания, [www.fina.org](http://www.fina.org)

Международная федерация пауэрлифтинга, [www.powerlifting-ipf.com](http://www.powerlifting-ipf.com)

Международная любительская федерация легкой атлетики, [www.iaaf.org](http://www.iaaf.org)

СОСТЯЗАНИЯ

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ:

Состязания для мужчин (весом 90,26 кг и меньше) и женщин пройдут в следующих возрастных категориях:

Открытая: 18 – 29 Гроссмейстеры (А): 50 – 54

Старшая (А): 30 – 34 Гроссмейстеры (Б): 55 – 59

Старшая (Б): 35 – 39 Гроссмейстеры (В): 60 – 64

Мастера (А): 40 – 44 Гроссмейстеры (Г): 65 +

Мастера (Б): 45 – 49

КОМАНДНЫЕ:

ВСК (Выживание сильнейшей команды): Состязание команд из 4 ЧЕЛОВЕК В ОТКРЫТОЙ категории (18 +), при этом каждый член команды соревнуется только на 2 различных этапах индивидуальных состязаний по выживанию сильнейшего (ВС).

ССП (Сильнейшие смешанные пары): Состязание команд из 2 ЧЕЛОВЕК (мужчина и женщина) В ОТКРЫТОЙ категории (18 +), при этом каждый член команды соревнуется только на 4 различных этапах индивидуальных состязаний по ВС.

ПРИСУЖДЕНИЕ ОЧКОВ

В каждом состязании присуждается совокупное количество очков. Сумма нарастающим итогом должна постоянно обновляться на доске со счетом, которую могут видеть все участники, закончившие свою часть испытаний.

Счет будет подсчитываться на компьютере по формуле с использованием алгебраической кривой. За предоставление соответствующего компьютера и программного обеспечения отвечает Организационный комитет.

ОБЩИЕ СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛА по ВС

Индивидуальное состязание по ВС состоит из 8 последовательных этапов. Каждый участник проходит все 8 этапов состязания в один день.

На соревнованиях по ВСК каждый член команды должен пройти 2 из 8 этапов по ВС, - таким образом, команда пройдет все 8 этапов состязания.

На соревнованиях ССП каждый партнер в паре должен пройти 4 из 8 этапов по ВС, - таким образом, команда пройдет все 8 этапов состязания.

Количество очков, выставленных по данному состязанию, зависит от результатов выступления члена команды на каждом этапе. Победители определяются по сумме очков, заработанных на всех 8 этапах.

По завершении каждого этапа участники переходят сразу к следующему этапу.

Как правило, перерыв между этапами 1 час, хотя между некоторыми этапами перерыв может длиться лишь несколько минут.

На соревнованиях по ВС/ВСК/ССП этапы идут в следующей последовательности:

бег 5 км (старт в 07:00)

толкание ядра

спринт 100 м

плавание 100 м

лазание по канату 20 футов

жим штанги лежа

подтягивания

бег с препятствиями (препятствия отличаются от тех, что предлагаются на соревнованиях по ВС в рамках Всемирных игр полицейских и пожарных, хотя есть тенденция сохранять те же соревнования)

Все этапы состязаний обязательные, и участники должны сделать попытку преодолеть каждый из них. Если участник не начнет прохождение этапа, он будет дисквалифицирован. Если у участника травма, не позволяющая ему состязаться в беге на 5 км (этап 1), ему разрешат прохождение оставшихся этапов.

Участникам разрешается прекращать бег на 5 км до истечения лимита времени по формуле начисления очков только в случае получения травмы на этом этапе.

Участники должны продолжать пытаться преодолеть каждый этап состязаний до истечения лимита времени по данному этапу или до тех пор, пока установленное должностное лицо не скажет им остановиться.

Члены команд на соревнованиях по ВСК/ССП должны быть определены заранее. После начала соревнований замена участников не допускается.

Накануне дня соревнований в 19:00 или в другое заранее одобренное время будет проведен обязательный инструктаж. Участники должны явиться на него во время. Отсутствующие будут дисквалифицированы, если только спортивный координатор не примет иного решения.

Использование перчаток не разрешается ни на одном из этапов ни одного из соревнований.

Потребление участниками алкогольных напитков до и во время соревнования запрещено.

И для участников, и для болельщиков день будет долгим. Участникам рекомендуется взять с собой обед и что-нибудь попить.

На всех этапах, кроме плавания, у участников должны (спереди) быть номера. До начала лазания по канату участники могут снять майки, предварительно показав номер соответствующим должностным лицам, присутствующим на соревновании.

**ТЕННИС (НАСТОЛЬНЫЙ):** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международная федерация настольного тенниса, [www.ittf.com](http://www.ittf.com)

СОСТЯЗАНИЯ

МУЖЧИНЫ: ОТКРЫТАЯ: ОДИНОЧНЫЕ,

ПАРНЫЕ

ЖЕНЩИНЫ: ОТКРЫТАЯ: ОДИНОЧНЫЕ,

ПАРНЫЕ

СМЕШАННЫЕ ПАРЫ: ОТКРЫТАЯ (только)

(Смешанная пара состоит из 1 мужчины и 1 женщины.)

ПРИСУЖДЕНИЕ ОЧКОВ

Лучшие 3 из 5 игр до 11 очков (с 2 очками преимущества)

**СТРЕЛЬБА ИЗ ЛУКА:** РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ

ФЕИПП

Сайт: [www.european-police-fire-games.com](http://www.european-police-fire-games.com)

Международная федерация по стрельбе из лука (FITA)

Международная федерация полевых лучников (IFAA)

СОСТЯЗАНИЯ: Участвовать могут лица обоих полов.

1. СОРЕВНОВАНИЯ ПО СТРЕЛЬБЕ ИЗ ЛУКА ПО МИШЕНЯМ (Правила ФЕИПП, FITA)

Состоят из одного РАУНДА по 900 очков. С расстояний 60 м, 50 м и 40 м производится стрельба 30 стрелами (пять комплектов по 6 стрел) по мишеням площадью 122 см (48 дюймов).